Colegio Diocesano Bilingüe José Antonio González Peña

Evaluación 1 trimestre Tercer Grado

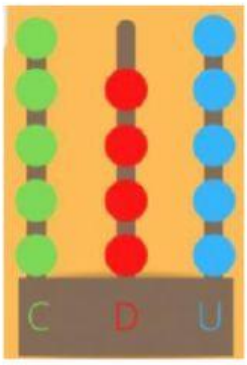
Computación

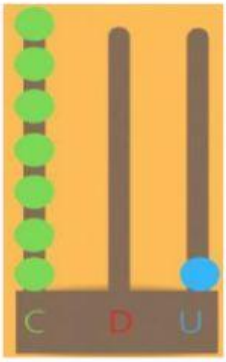
NOMBRE:

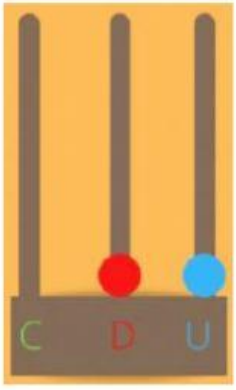
Pulsa clic y selecciona la respuesta correcta a cada enunciado. (1 pto c/u)

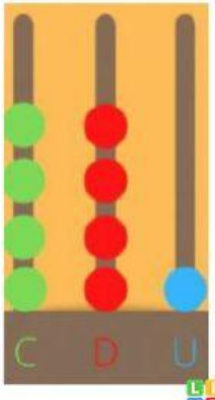
1. En la antigüedad el hombre aprendió a contar con:
2. Tiempo más tarde el hombre inventó éste instrumento en China para contar de manera más rápida.
3. Una de las primeras máquinas mecánicas que se inventó para sumar se llamaba:

Escribe la cantidad que se representa en los ábacos. (1 pto c/u)









LIVEWORKSHEETS

¿Cómo eran las primeras computadoras? Pulsa clic sobre las características que tenían. (1 pto c/u)









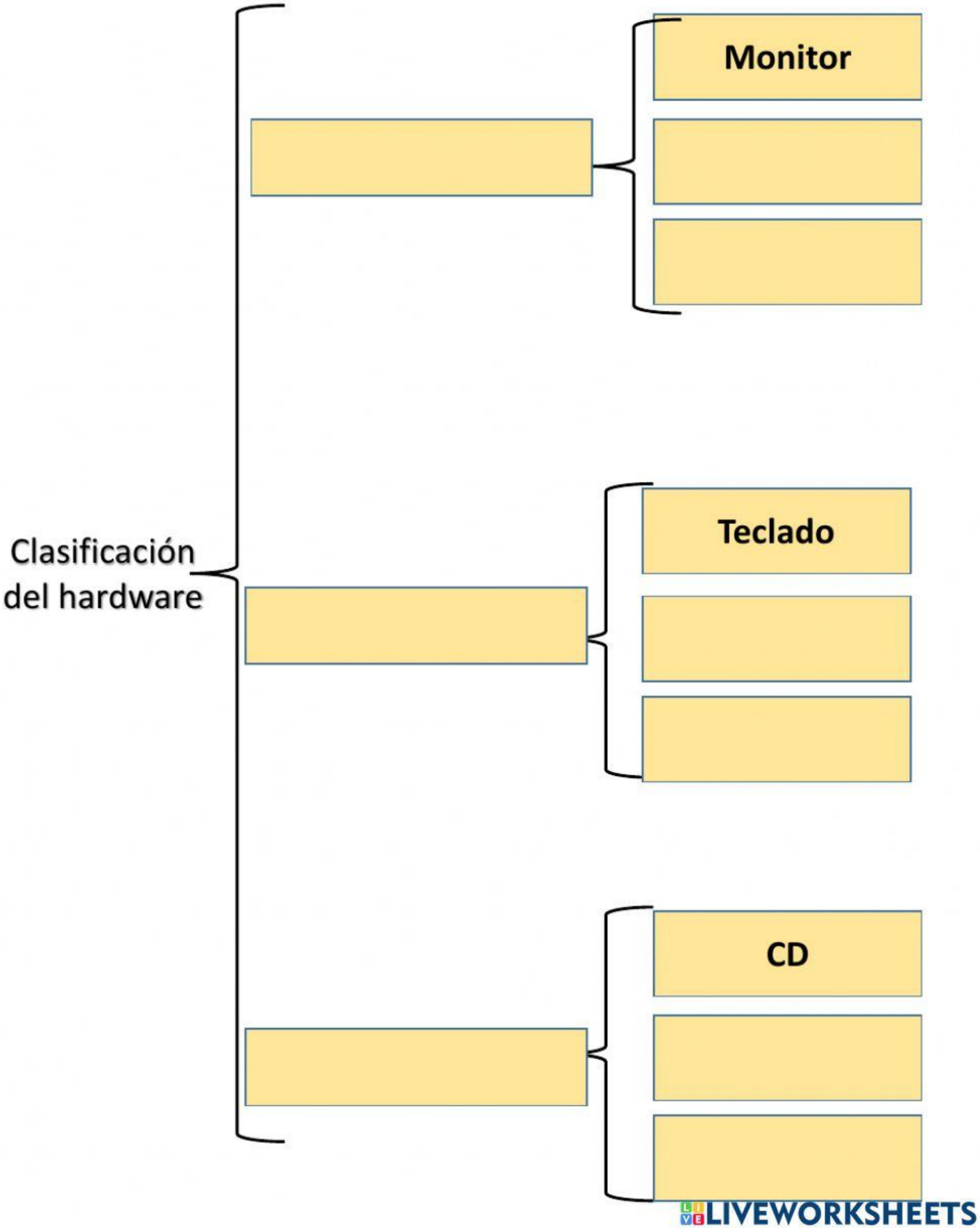






LIVEWORKSHEETS

Completa el siguiente esquema: (valor 1 pto c/u)



LIVEWORKSHEETS

Pulsa clic en la respuesta correcta. (1 pto c/u)

1. Son componentes físicos de la computadora, tangibles, es decir que podemos tocar.

Hardware

Software

2. Windows es el nombre del sistema operativo de la computadora, es un ejemplo de:

Software de aplicación

Software de sistemas

3. Los programadores usan diferentes lenguajes y códigos para crear programas y aplicaciones nuevas para las computadoras y dispositivos móviles..

Software de programación

Software de sistemas

4. Paint es un ejemplo de:

Software de aplicación

Hardware

5. La impresora es un ejemplo de:

Software

Hardware



LIVEWORKSHEETS