

แบบฝึกหัด

เรื่อง การบวก และการลบเวกเตอร์

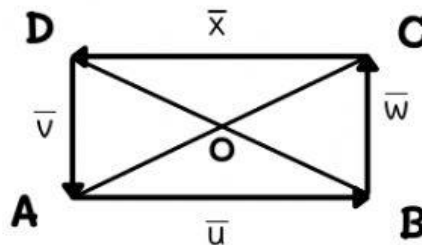
SARUP!
CONTENT

	วิธีหาง่อกหัว	วิธีหาง่อกหาง (ใช้กฎของรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน)
การบวก เวกเตอร์		
การลบ เวกเตอร์		



คำชี้แจง

กำหนดให้ ABCD เป็นรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก
มี $\vec{u} = \vec{AB}$, $\vec{v} = \vec{DA}$, $\vec{w} = \vec{BC}$ และ $\vec{x} = \vec{CD}$



$$\begin{aligned}
 1. \vec{u} - \vec{w} &= \vec{u} + (-\vec{w}) \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 2. \vec{u} - \vec{v} &= \vec{u} + (-\vec{v}) \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 3. \vec{v} - \vec{x} &= \vec{v} + (-\vec{x}) \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 4. \vec{x} - \vec{w} &= \vec{x} + (-\vec{w}) \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \\
 &= \underline{\hspace{1cm}}
 \end{aligned}$$

$$5. \vec{OA} - \vec{OB} = \vec{OA} + (-\vec{OB}) = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}$$

$$6. \vec{OC} - \vec{OD} = \vec{OC} + (-\vec{OD}) = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}$$