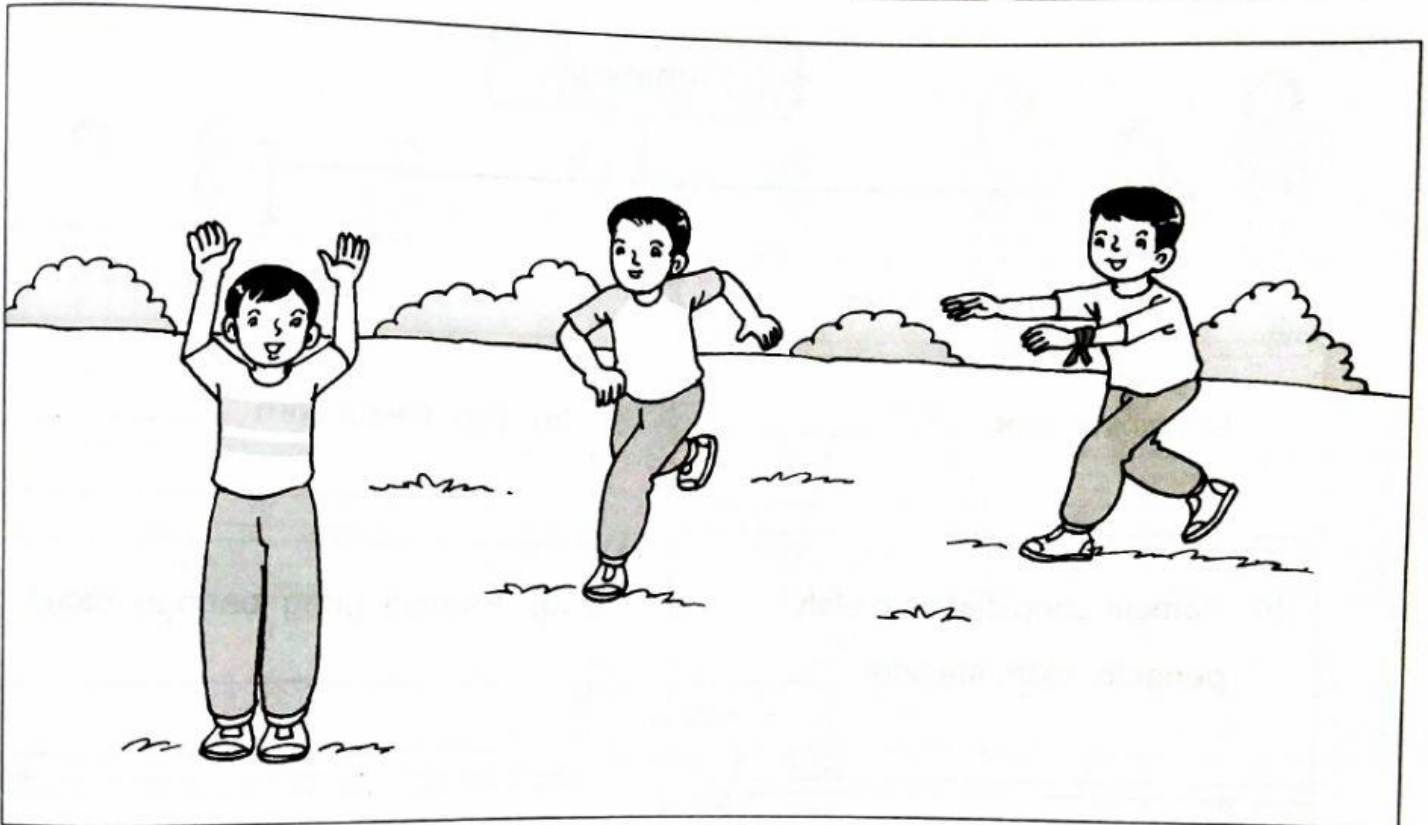


**D** Lengkapkan tempat kosong di bawah. Kemudian, lakukan permainan tersebut.

SP 1.14.2 SP 5.3.4 SP 2.14.2 TP6 TP3



**Permainan Hidup Mati**

1. Sebelum bermain permainan hidup mati, lakukan undian untuk menentukan \_\_\_\_\_.
2. Permainan dimulakan dengan pengejar akan mencuba \_\_\_\_\_ pemain. Pemain yang berjaya dicuit oleh pengejar akan "mati".
3. Pemain yang "mati" mesti berdiri setempat sambil mengangkat atau \_\_\_\_\_ kedua-dua belah tangan. Pengejar akan mengejar pemain yang masih "hidup".
4. Pemain lain boleh mencuit pemain yang "mati" untuk \_\_\_\_\_ semula.
5. Permainan \_\_\_\_\_ jika semua pemain telah "mati".