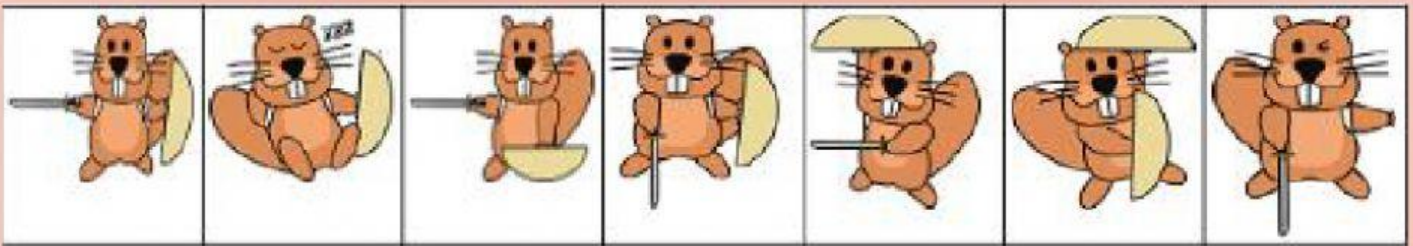


Latihan soal Bebras

Tingkat Penggalang

TARO BERMAIN PEDANG

Taro sedang bermain pedang dan perisai dengan 7 teman-temannya dan mem-foto-nya. Diagram berikut ini menunjukkan foto-foto posisi kesukaan mereka masing-masing.



Mereka ingin memiliki foto-foto tersebut yang telah disusun menjadi satu gambar bersama, agar dapat dipasang di halaman sekolah. Dalam susunannya, setiap pedang harus menunjuk pada berang-berang yang lain, dan setiap perisai harus menghalangi pedang yang ditunjukkan kepadanya. Nah, Taro sudah menempati suatu posisi I di pojok kanan bawah pada dalam gambar tersebut.

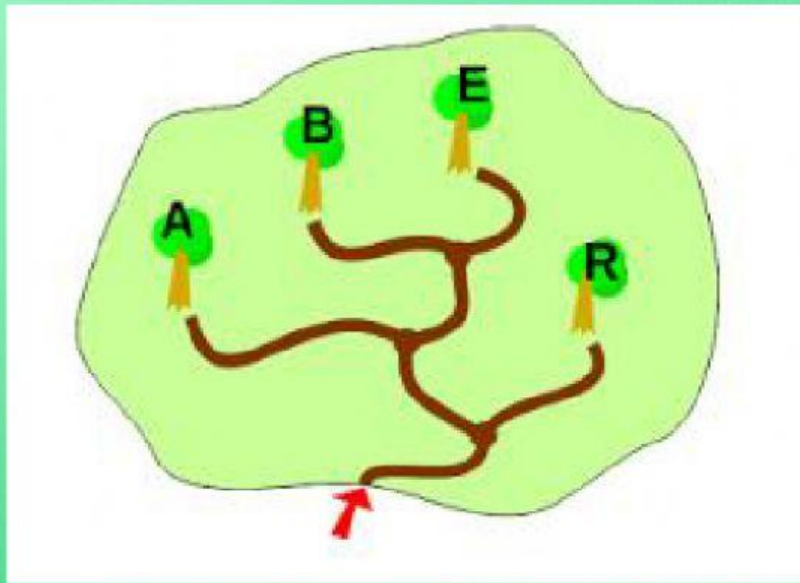
Tantangan:

Padankanlah foto-foto ke-7 teman-teman Lucia (bilangan 1 sampai dengan 7) dengan ruang-ruang yang masih kosong (huruf A, B, ..., G) agar susunan yang diharapkan.



A	B	C	D
E	F	G	

KIRI-KANAN



Berang-berang menciptakan sistem pengkodean kata yang disebut kode perang-berang, dengan memakai peta di atas:

- Setiap pohon di taman diberi nama dengan satu huruf.
- Kode untuk setiap huruf ditemukan dengan cara mencapai pohon tersebut dengan berbelok kiri (L) dan kanan (R).
- Kode untuk setiap huruf selalu dimulai dari pintu masuk taman (bertanda panah).

Contoh-contoh :

- Contoh 1: Kode untuk A adalah LL karena untuk mencapai pohon A dari pintu masuk taman kamu harus berbelok kiri dua kali.
- Contoh 2: Kode untuk kata BAR adalah LRLLLR.

Tantangan:

Berapa banyak huruf dalam kode berang-berang tersebut untuk kata BEAR? (Tuliskan angkanya!)

Huruf	Kode
B	
E	
A	
R	
Jumlah kode	