

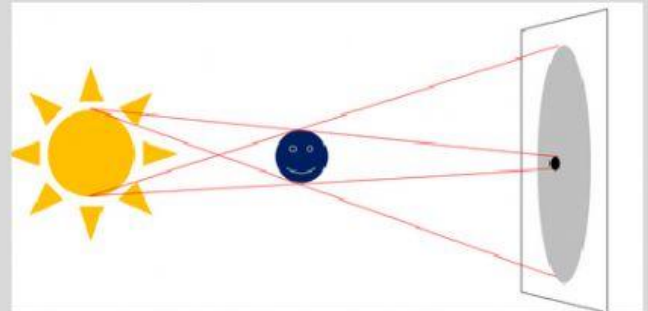
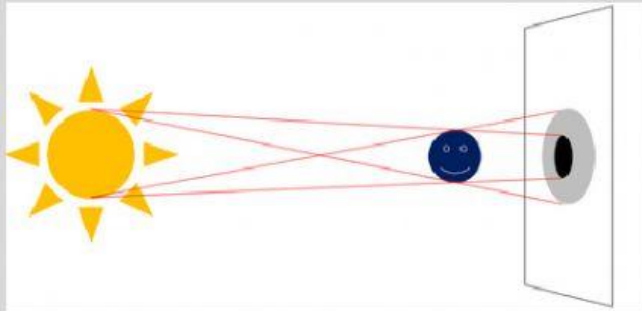
ขนาดเงามืดและเงามัวขึ้นอยู่กับปัจจัยใดบ้าง

B4...ครูหญิง

วัตถุอยู่ไกลจากแหล่งกำเนิดแสง
หรือ อยู่ใกล้ฉาก

วัตถุอยู่ใกล้กับแหล่งกำเนิดแสง
หรือ อยู่ห่างจากฉาก

แหล่งกำเนิดแสง
ขนาดใหญ่กว่า
วัตถุ



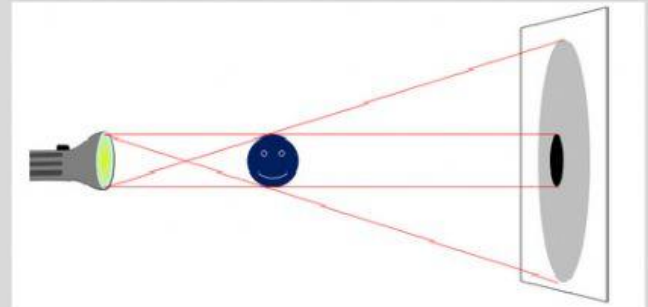
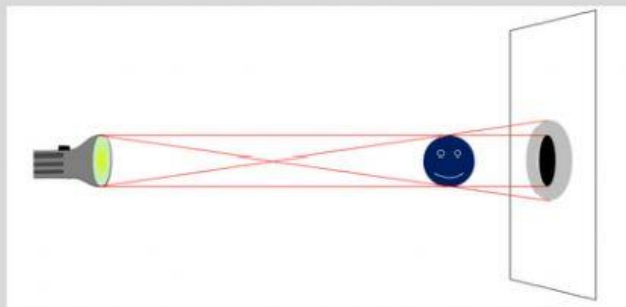
หากนำวัตถุไปใกล้ฉากสังเกตได้ว่า

เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม

หากนำวัตถุห่างออกจากฉากสังเกตได้ว่า

เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม

แหล่งกำเนิดแสง
ขนาดเล็กกว่า
วัตถุ



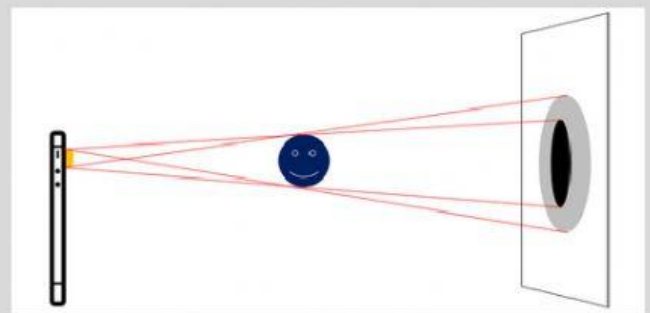
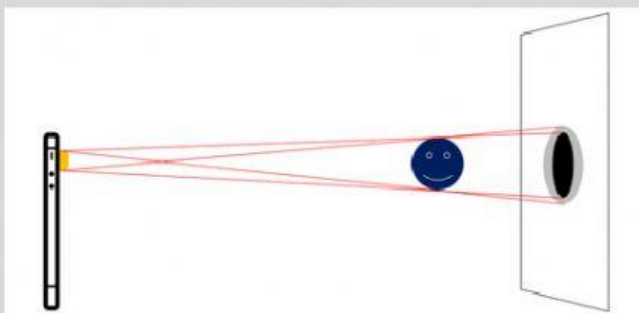
หากนำวัตถุไปใกล้ฉากสังเกตได้ว่า

เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม

หากนำวัตถุห่างออกจากฉากสังเกตได้ว่า

เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม

แหล่งกำเนิดแสง
ขนาดเล็กกว่า
วัตถุ



หากนำวัตถุไปใกล้ฉากสังเกตได้ว่า

เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม

หากนำวัตถุห่างออกจากฉากสังเกตได้ว่า

เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามืดมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม
เงามัวมีขนาด	ใหญ่	เล็ก	เท่าเดิม

ข้อความต่อไปนี้สรุปได้ถูกต้องหรือไม่ ถ้าไม่ถูกต้องให้ใส่เหตุผลว่าเพราะเหตุใด

84...ครูหญิง



ขนาดเงา ขึ้นอยู่กับระยะห่างจาก
ฉาก และขนาดของแหล่งกำเนิด
แสง

เหตุผลที่ผิดเพราะ



ขนาดเงาจะเล็กเมื่อวัตถุอยู่ห่าง
จากฉาก และจะใหญ่ขึ้นเมื่อ
เคลื่อนวัตถุเข้ามาใกล้ฉาก

เหตุผลที่ผิดเพราะ



ขนาดของเงามัวจะเล็กลงเสมอ
เมื่อวัตถุอยู่ห่างจากฉาก

เหตุผลที่ผิดเพราะ



ขนาดของเงามัวจะไม่
เปลี่ยนแปลงเมื่อใช้แหล่งกำเนิด
แสงที่มีขนาดเท่ากับวัตถุที่มาบัง
แสง

เหตุผลที่ผิดเพราะ



เมื่อวัตถุอยู่ใกล้ฉากเราจะสังเกตเห็นเงามีความคมชัดขึ้นเนื่องจาก
เงามัวลดลง

เหตุผลที่ผิดเพราะ



แหล่งกำเนิดแสงขนาดเล็กจะ
ให้เงาที่มีพื้นที่เงามีขนาดเล็ก
ใหญ่กว่าแหล่งกำเนิดแสงที่มี
ขนาดใหญ่

เหตุผลที่ผิดเพราะ



วัตถุเมื่ออยู่ใกล้ฉากจะมีเงามี
ขนาดใหญ่กว่าเงาของวัตถุที่อยู่
ห่างไกลจากฉากเสมอ

เหตุผลที่ผิดเพราะ



เมื่อวัตถุกับแหล่งกำเนิดแสงมี
ขนาดเท่ากัน เงามีจะมีขนาด
เท่าเดิมไม่ว่าจะเคลื่อนที่เข้า
ใกล้หรือออกห่างจากฉาก

เหตุผลที่ผิดเพราะ