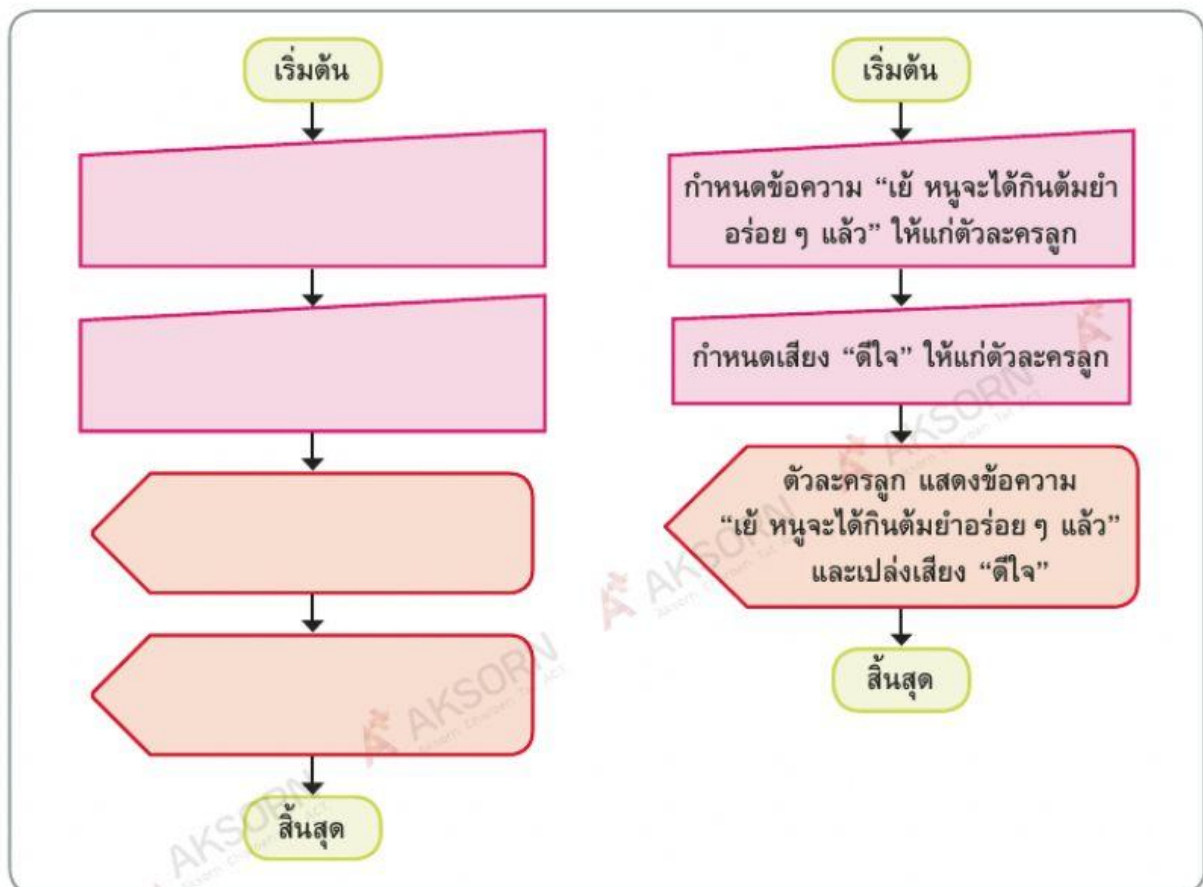
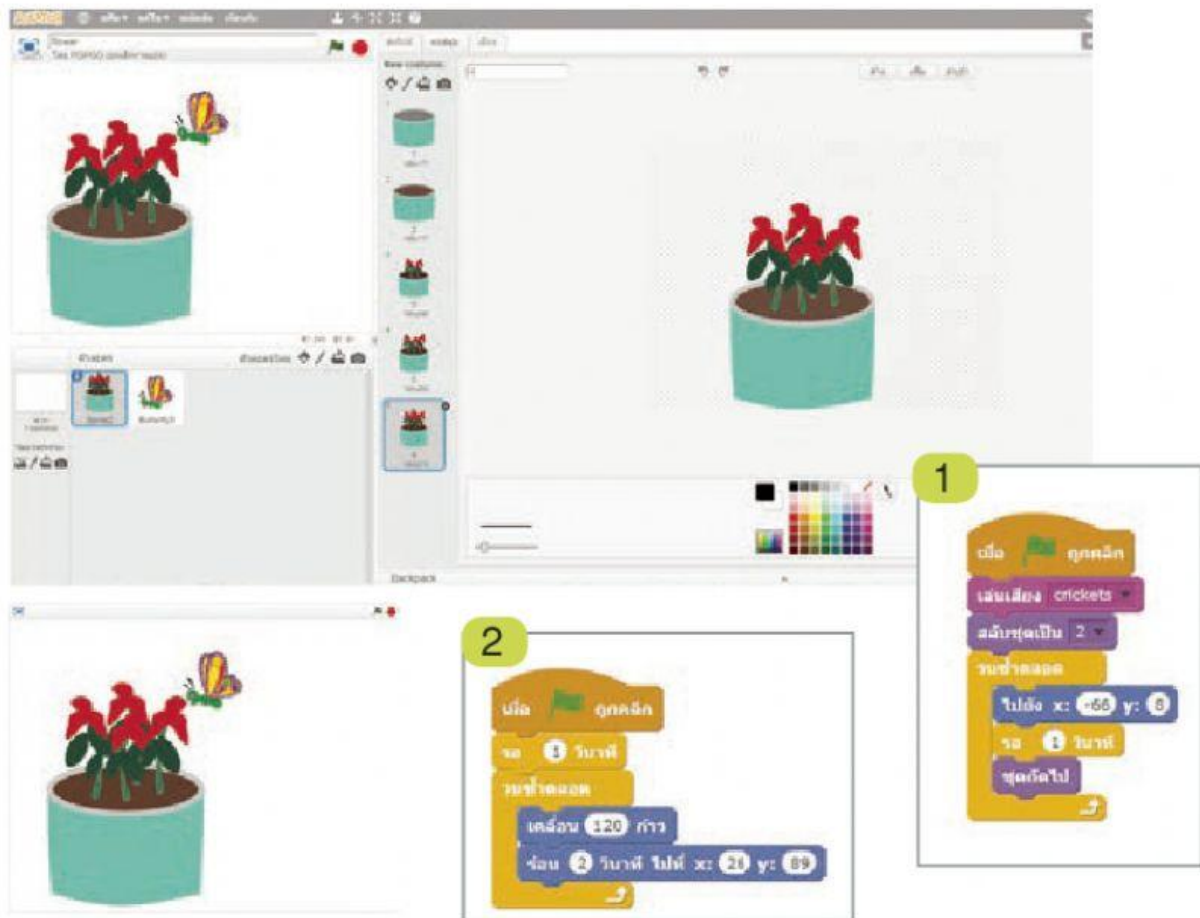




1. พิจารณาสถานการณ์ที่กำหนด แล้วออกแบบซอฟต์แวร์ของ
โปรแกรม Scratch (5 คะแนน)



2. พิจารณาชิ้นงานในโปรแกรม Scratch ที่กำหนด แล้วตอบคำถาม (5 คะแนน)



1) ชุดคำสั่ง 1 และ 2 ข้างต้น ชุดคำสั่งใดเป็นชุดคำสั่งของผีเสื้อ

2) ชุดคำสั่งที่ 1 คำสั่งสลับชุดแสดงผลลัพท์เป็นอย่างไร

3) จากข้อ 2) ถ้าต้องการเปลี่ยนสีกระถางและเปลี่ยนสีดอกไม้ ควรใช้บล็อกคำสั่งใด

4) ถ้าต้องการให้ผีเสื้อบินวนตอมดอกไม้ ควรใช้บล็อกคำสั่งใดบ้าง

.....

.....

.....

.....

5) ถ้าจะเพิ่มตัวละครพระอาทิตย์ให้หมุนตามเข็มนาฬิกา 10 องศา ควรเลือกบล็อกคำสั่งใด และผลลัพธ์เป็นอย่างไร

.....

.....

.....

.....