

姓名：

班级：

根据角色们的伪代码，匹配与角色相关的模块。





	伪代码
1.	开始 移到坐标 (-220,150) 的位置 等待 0.5 秒
2.	永久重复 面向老鼠 向前移动两步
3.	如果碰到老鼠 播放声音 “pop” 显示对话框 “Get you!” 停止脚本 结束如果

模块/脚本



	伪代码
1.	开始 移到坐标 (220, 150) 的位置 面向老鼠
2.	永久重复 向前移动两步 如果碰到物体的边缘 改变方向
3.	如果碰到 A 猫 旋转 15° 结束如果

模块/脚本