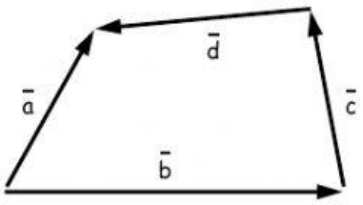
I.E.P. "AUGUSTO SALAZAR BONDY"
LURÍN - LIMA

PRÁCTICA CALIFICADA
MAURO CALLA SUCAPUCA

➢ En los siguientes casos hallar el vector resultante.

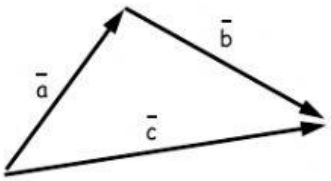
1.

a) $2\bar{d}$
b) $\bar{a}$
c) $2\bar{a}$
d) $2\bar{b}$
e) $\bar{c}$



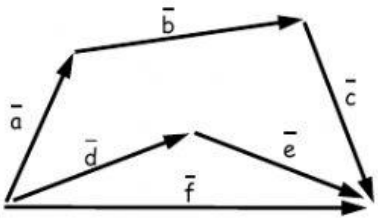
2.

a) $\bar{b}$
b) $2\bar{c}$
c) $3\bar{c}$
d) $2\bar{a}$
e) $3\bar{a}$



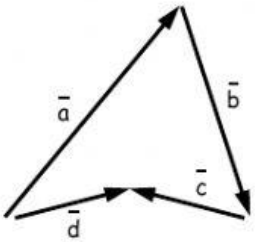
3.

a) $2\bar{a}$
b) $3\bar{c}$
c) $3\bar{d}$
d) $3\bar{f}$
e) $2\bar{b}$



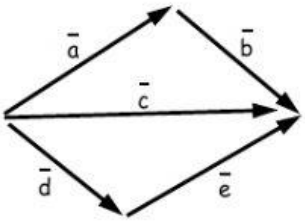
4.

a) $2\bar{c}$
b) $2\bar{b}$
c) Cero
d) $\bar{b}$
e) $2\bar{d}$



5.

a) $2\bar{b}$
b) $3\bar{c}$
c) $3\bar{e}$
d) Cero
e) $2\bar{a}$



Herramienta matemática que se utiliza para representar magnitudes vectoriales.
Se representa gráficamente mediante un segmento de rectaorientado (flecha).

Un vector sirve para representar:

- ◯ Velocidad
- ◯ Todas
- ◯ Desplazamiento
- ◯ Aceleración
- ◯ Fuerza

Según el metodo grafico, sumamos vectores por el metodo de

- ☐ paralelogramo
- ☐ todas
- ☐ poligono
- ☐ triangulo

La resultante máxima es

- ☐ A+B
- ☐ AxB
- ☐ A-B

Un vector es:

- ◯ un módulo.
- ◯ una magnitud
- ◯ una dirección

LIVEWORKSHEETS