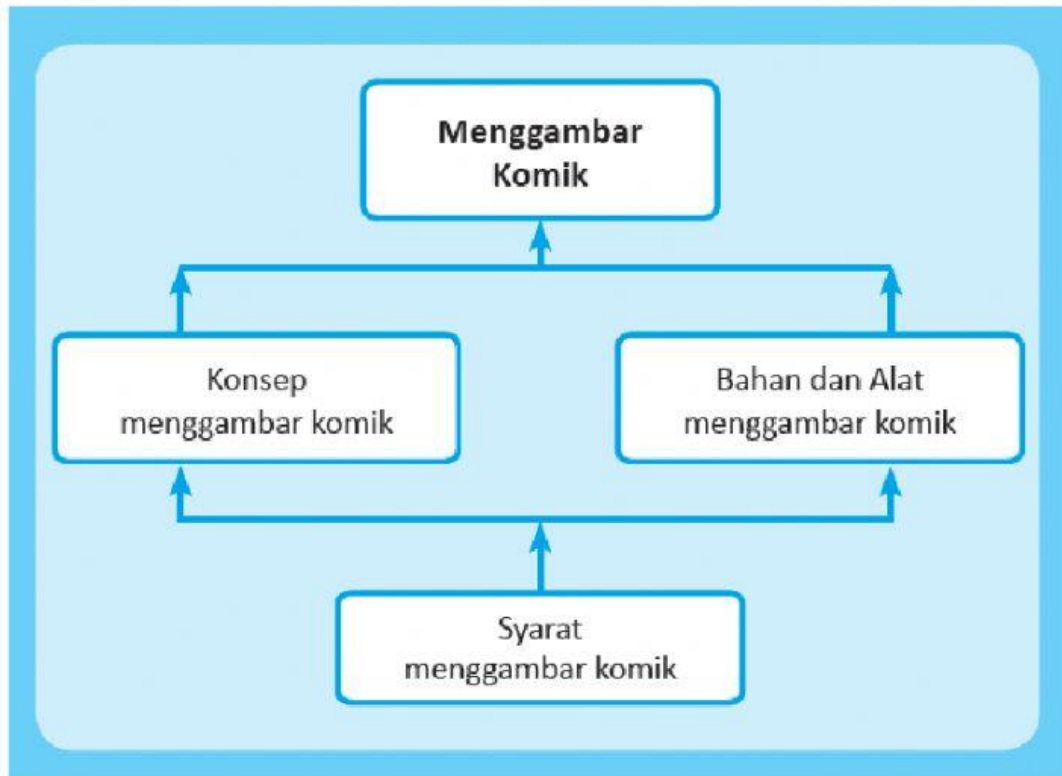


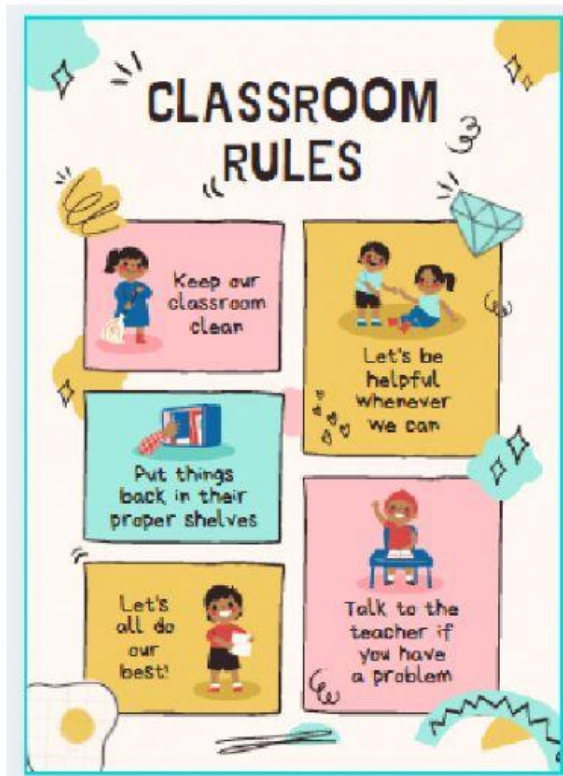
BAB II GAMBAR KOMIK

Peta Kompetensi Pembelajaran

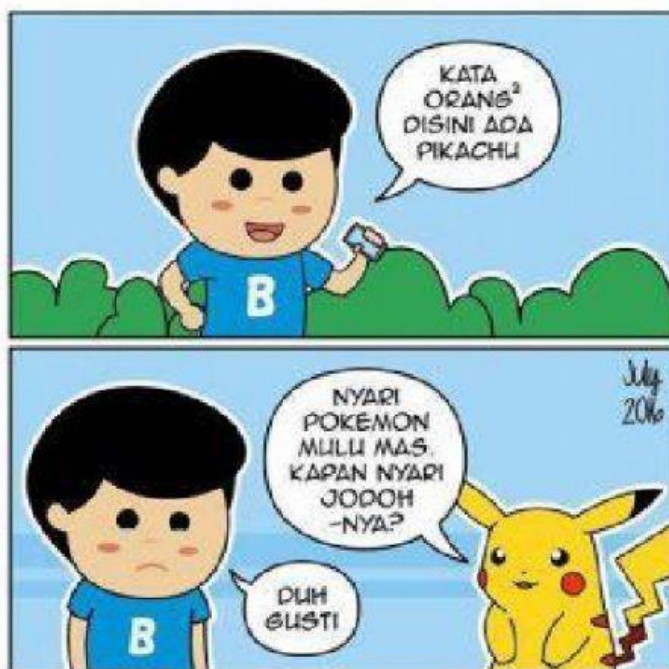
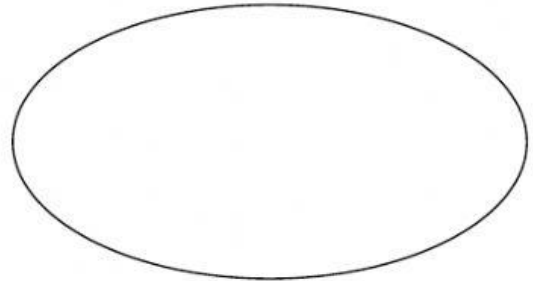


Siswa diharapkan mampu :

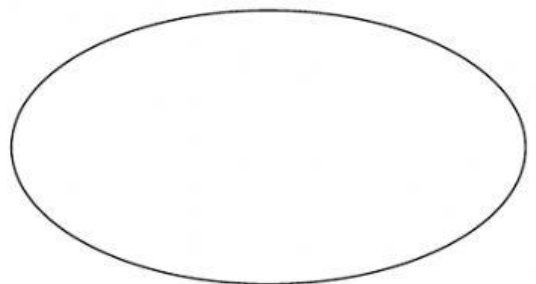
1. Mengerti **menggambar komik**.
2. Mengerti **jenis komik** dan **teknik menggambar komik**.
3. Mengerti **prinsip-prinsip** menggambar komik.
4. **Membuat komik**.



Gambar A

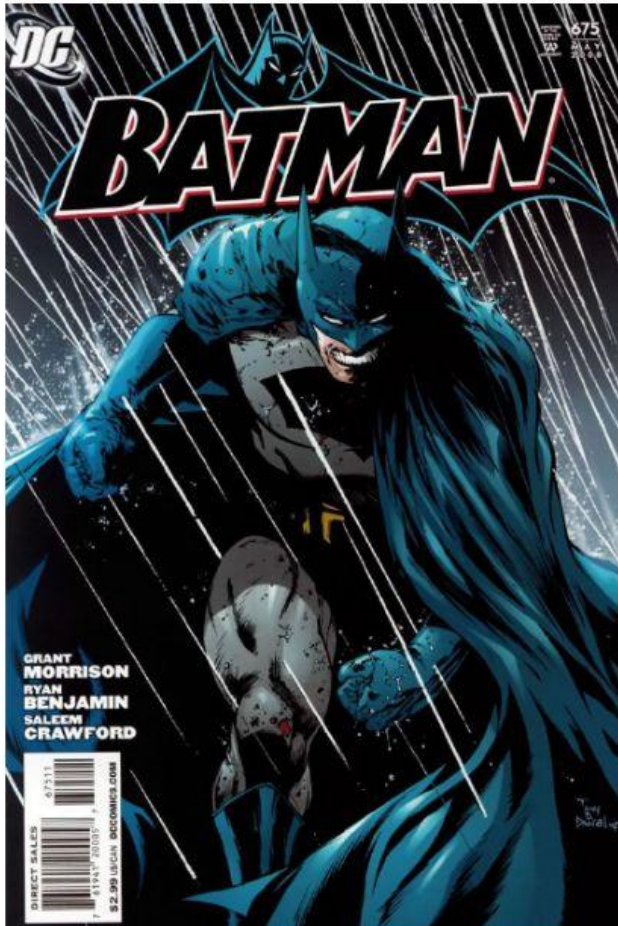


Gambar B



1. Gambar KOMIK

Menggambar komik memerlukan ketelitian dan ketekunan dalam membangun karakter dan tokoh dalam cerita Contohnya : **emosi marah**, **sedih**, **gembira**, **tertawa** dan **bergerak tubuh**. selain bentuk gambar terdapat juga dialog. Ada kesatuan utuh antara bahasa gambar dengan bahasa kata.



Ardian Syaf: Komikus DC
dan Marvel Comics
Dari Tulungagung

2. Pengertian Gambar KOMIK

Komik merupakan sebuah karya seni yang memuat komposisi antara huruf dan gambar menjadi kasatuan utuh.



3. **Objek** di dalam gambar KOMIK

4. **Apakah fungsi** dari gambar KOMIK ?

5. Menurut kalian apa **Ciri-ciri** gambar KOMIK ?

6. Jenis gambar KOMIK :

1. Buku komik
2. Cergam (cerita pendek 1lembar)
3. Komik strip (comic strip)
4. Komik Tahunan
5. Komik Online (Web Online)

7. Ada jumlah berapakah Syarat Menggambar KOMIK :



8. Alat dan Bahan Menggambar KOMIK



Penghapus



Pensil



Penggaris



Buku gambar



Karton



Spidol Warna

9. Bentuk item Balon Kata

Balon kata merupakan tempat untuk meletakkan teks komunikasi cerita antar tokoh.



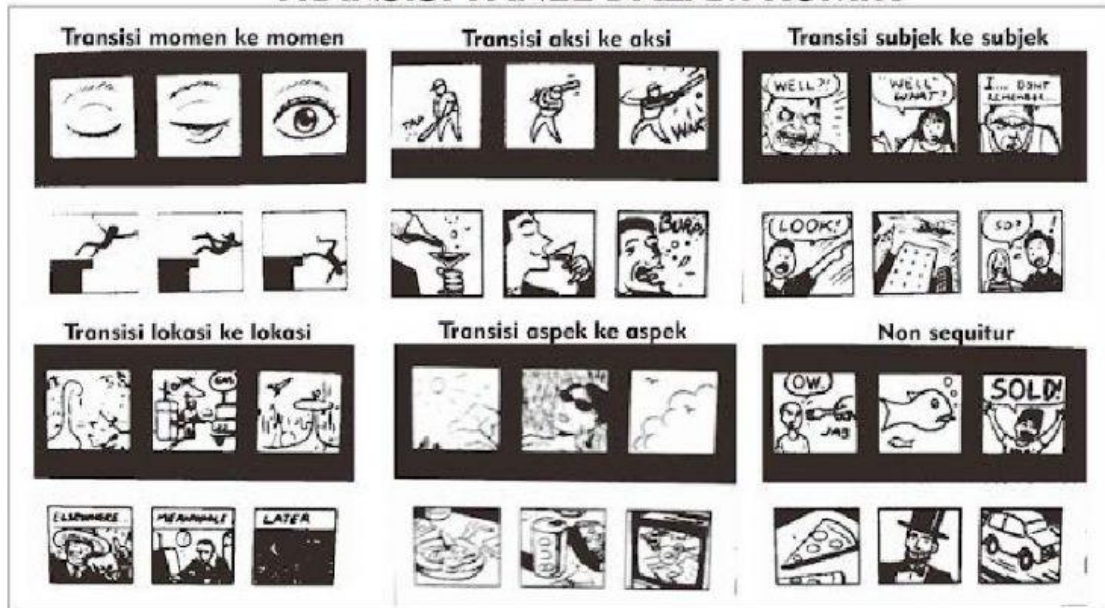
BALON KATA DALAM KOMIK



10. Panel dan Gutter (parit)

- Fungsi panel sebagai petunjuk umum untuk ruang dan waktu yang berisi **kejadian-kejadian** utama yang disajikan dalam cerita komik tersebut.
- Panel dapat **berbentuk garis simetris**

TRANSISI PANEL DALAM KOMIK



Gutter atau Parit

Gutter atau Parit merupakan bagian dari panel, yakni sebagai pemisah antara panel satu dan panel lain, sehingga **memberikan rongga pada layout** komposisi gambar komik yang berdampak pada **ruang jeda** untuk menumbuhkan ruang imajinasi pembaca

