

COMPUTACIÓN

TRABAJO INDIVIDUAL



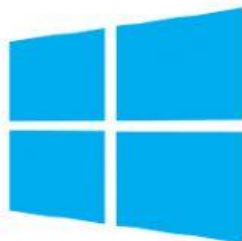
1. Une las imágenes según corresponda.



DISPOSITIVO SALIDA



DISPOSITIVO DE ENTRADA



MENÚ INICIO



CERRAR



MINIMIZAR

2. Une las imágenes según corresponda.

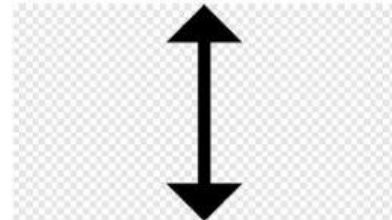


Software



Hardware

3. Arrastra el nombre del cursor según la imagen corresponda.



Mano

Flecha

Doble
Flecha