

TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA EDUCACIÓN

Arrastra el nombre de la Inteligencia con la respectiva Definición

Realidad Aumentada

E-Learning

Realidad Virtual

Sistemas Inteligentes

Robótica

Es un programa de computación que reúne características y comportamientos asimilables a una inteligencia humana o animal.

Proceso de enseñanza-aprendizaje que se lleva a cabo a través del Internet de una comunicación sincrónica como asincrónica.
Caracterizada por la separación física entre profesores y alumnos.

Conjunto de técnicas informáticas que permiten crear imágenes y espacios simulados en los que una persona, mediante un dispositivo visual, estar y desenvolverse dentro de ellos.

Conjunto de técnicas que permiten la aplicación de elementos virtuales sobre una representación de la realidad física.

Técnica que se utiliza en el diseño y la construcción de robots y aparatos que realizan operaciones o trabajos.