

INFORMATICA NIVEL I

Sesión 3: La historia de la computadora



→Selecciona la respuesta correcta de las siguientes preguntas de acuerdo con la clase de hoy:

1. ¿Cómo comienza la historia de la computadora?
 - a. Con la maquina pascalina
 - b. Con el ábaco
 - c. Con la maquina analítica
2. ¿Quién planteó que una máquina podía resolver problemas matemáticos?
 - a. Blaise Pascal
 - b. Charles Babbage
 - c. Turing y Church
3. ¿En donde nació el primer computador (computadora)?
 - a. En EUA
 - b. En Inglaterra
 - c. En China
4. ¿Cuándo surgió la primera generación de la computadora?
 - a. En los 50'
 - b. En los 40'
 - c. En los 70'
5. ¿Cuándo nace el lenguaje de máquina?
 - a. En la primera generación
 - b. Cuando se inventó el ábaco
 - c. En el año 2000
6. ¿Cuándo surge la segunda generación?
 - a. En los 50'
 - b. En los 70'
 - c. En los 60'

INFORMATICA NIVEL I

Sesión 3: La historia de la computadora



7. ¿Cuándo surge la tercera generación?
 - a. A mediados de los 50'
 - b. A mediados de los 60'
 - c. Entre los 60'y 70'
8. ¿Cuándo nace la cuarta generación?
 - a. En los 60'
 - b. En los 70'
 - c. En los 80'
9. ¿Qué fue lo que marcó la cuarta generación?
 - a. El microchip
 - b. El lenguaje de máquina
 - c. El internet
10. ¿Cuándo nace la quinta generación?
 - a. En los 70'
 - b. En los 70' y 80'
 - c. En los 80' y 90'
11. En la actualidad, ¿en qué generación estamos?
 - a. En la 5ta.
 - b. En la 6ta.
 - c. En la 7ma.
12. ¿Quién es el usuario de tu dispositivo (celular/laptop)?
 - a. Las empresas
 - b. Mis amigos
 - c. Yo

INFORMATICA NIVEL I

Sesión 3: La historia de la computadora



13. ¿Qué podemos hacer ahora con nuestra computadora?

- a. Diseñar
- b. Programar
- c. Decidir
- d. Todos las anteriores

14. ¿Cómo se le conoce a las ciencias de la computación?

- a. Como Tecnología
- b. Como informática
- c. Como Robótica

15. Menciona 3 ejemplos de lo que podemos hacer hoy en día, en la era de la computación:

- a. _____
- b. _____
- c. _____

