#### INFORMATICA NIVEL I



## Sesión 3: La historia de la computadora

- →Selecciona la respuesta correcta de las siguientes preguntas de acuerdo con la clase de hoy:
  - 1. ¿Cómo comienza la historia de la computadora?
    - a. Con la maquina pascalina
    - b. Con el ábaco
    - c. Con la maquina analítica
  - 2. ¿Quién planteó que una máquina podía resolver problemas matemáticos?
    - a. Blaise Pascal
    - b. Charles Babbage
    - c. Turing y Church
  - 3. ¿En donde nació el primer computador (computadora)?
    - a. En EUA
    - b. En Inglaterra
    - c. En China
  - 4. ¿Cuándo surgió la primera generación de la computadora?
    - a. En los 50'
    - b. En los 40'
    - c. En los 70'
  - 5. ¿Cuándo nace el lenguaje de máquina?
    - a. En la primera generación
    - b. Cuando se inventó el ábaco
    - c. En el año 2000
  - 6. ¿Cuándo surge la segunda generación?
    - a. En los 50'
    - b. En los 70'
    - c. En los 60'



### INFORMATICA NIVEL I



# Sesión 3: La historia de la computadora

- 7. ¿Cuándo surge la tercera generación?
  - a. A mediados de los 50'
  - b. A mediados de los 60'
  - c. Entre los 60'y 70'
- 8. ¿Cuándo nace la cuarta generación?
  - a. En los 60'
  - b. En los 70'
  - c. En los 80'
- 9. ¿Qué fue lo que marcó la cuarta generación?
  - a. El microchip
  - b. El lenguaje de máquina
  - c. El internet
- 10. ¿Cuándo nace la quinta generación?
  - a. En los 70'
  - b. En los 70' y 80'
  - c. En los 80' y 90'
- 11. En la actualidad, ¿en qué generación estamos?
  - a. En la 5ta.
  - b. En la 6ta.
  - c. En la 7ma.
  - 12. ¿Quién es el usuario de tu dispositivo (celular/laptop)?
    - a. Las empresas
    - b. Mis amigos
    - c. Yo

#### INFORMATICA NIVEL I



Sesión 3: La historia de la computadora

- 13. ¿Qué podemos hacer ahora con nuestra computadora?
  - a. Diseñar
  - b. Programar
  - c. Decidir
  - d. Todos las anteriores
- 14. ¿Cómo se le conoce a las ciencias de la computación?
  - a. Como Tecnología
  - b. Como informática
  - c. Como Robótica
- 15. Menciona 3 ejemplos de lo que podemos hacer hoy en día, en la era de la computación:

7		
4.		

b. \_\_\_\_

C. \_\_\_\_\_



