INFORMATICA NIVEL I

Sesión 3: La historia de la computadora

→Selecciona la respuesta correcta de las siguientes preguntas de acuerdo con la clase de hoy:

1. ¿Cómo comienza la historia de la computadora?

    a. Con la maquina pascalina
    b. Con el ábaco
    c. Con la maquina analítica

2. ¿Quién planteó que una máquina podía resolver problemas matemáticos?

    a. Blaise Pascal
    b. Charles Babbage
    c. Turing y Church

3. ¿En donde nació el primer computador (computadora)?

    a. En EUA
    b. En Inglaterra
    c. En China

4. ¿Cuándo surgió la primera generación de la computadora?

    a. En los 50'
    b. En los 40'
    c. En los 70'

5. ¿Cuándo nace el lenguaje de máquina?

    a. En la primera generación
    b. Cuando se inventó el ábaco
    c. En el año 2000

6. ¿Cuándo surge la segunda generación?

    a. En los 50'
    b. En los 70'
    c. En los 60'

LIVEWORKSHEETS

INFORMATICA NIVEL I

Sesión 3: La historia de la computadora

Centro Educativo LEGO

7. ¿Cuándo surge la tercera generación?

   a. A mediados de los 50'
   b. A mediados de los 60'
   c. Entre los 60'y 70'

8. ¿Cuándo nace la cuarta generación?

   a. En los 60'
   b. En los 70'
   c. En los 80'

9. ¿Qué fue lo que marcó la cuarta generación?

   a. El microchip
   b. El lenguaje de máquina
   c. El internet

10. ¿Cuándo nace la quinta generación?

    a. En los 70'
    b. En los 70' y 80'
    c. En los 80' y 90'

11. En la actualidad, ¿en qué generación estamos?

    a. En la 5ta.
    b. En la 6ta.
    c. En la 7ma.

12. ¿Quién es el usuario de tu dispositivo (celular/laptop)?

    a. Las empresas
    b. Mis amigos
    c. Yo

LIVEWORKSHEETS

INFORMATICA NIVEL I

Sesión 3: La historia de la computadora

13. ¿Qué podemos hacer ahora con nuestra computadora?

a. Diseñar
b. Programar
c. Decidir
d. Todos las anteriores

14. ¿Cómo se le conoce a las ciencias de la computación?

a. Como Tecnología
b. Como informática
c. Como Robótica

15. Menciona 3 ejemplos de lo que podemos hacer hoy en día, en la era de la computación:

a. _____

b. _____

c. _____



LIVEWORKSHEETS