

NAMA : _____

KELAS : _____

LATIHAN TOPIKAL UNIT 6 : REKA BENTUK PENGATURCARAAN

(Rujukan : Muka surat 87 buku teks RBT)

ARAHAN : Padankan fitur pada antara muka perisian Scratch dengan fungsinya.

FITUR	FUNGSI NYA
	Menempatkan blok atur cara dalam Blocks Palette bagi membentuk atur cara yang dikehendaki.
	Mengandungi beberapa pilihan untuk menduplikasi, menghapuskan, membesarkan dan mengecilkan Sprite serta memberikan bantuan kepada pengguna.
	Digunakan untuk pelbagai operasi seperti membuka dan menyimpan fail.
	Memaparkan Sprite yang digunakan dalam projek.
	Berfungsi sebagai pentas untuk Sprite bergerak dan berinteraksi.
	Merupakan imej grafik yang digunakan sebagai objek dan melakukan arahan seperti yang diatur cara.
	Mempunyai menu Scripts , Costumes dan Sounds untuk merancang pergerakan objek, memaparkan Costumes dan memasukkan unsur bunyi.
	Mengandungi 10 menu yang boleh digunakan untuk memberikan arahan kepada objek yang dipilih untuk menjalankan tugas yang dikehendaki.

Bar menu	Sprite	Cursor Tools	Tabs
Blocks Palette	Stage	Sprite List	Scripts Area