즐거운	Lesson 7.	Listen & Talk (I)	학번	
영어 수업	Times for Stories	Making suggestions	이름	
Key Express	sions			
▶ 권유하기				
A: Reading is boring. A: 책 읽기는 지루해				
B:	try interesting books?	B: 재미있는 책을 읽	어	
Dialogue B	(p. 142) 대화를 듣고, 빈칸에 알	마으 만으 채워보시다		
v blalogue b.	(p. 142) "" = E-, CC " =	* C 2 2 개혁급 이 기·		71
M: What are y	<보	/ >		
W: I'm	festival	come		
M: I heard that talk about her	don't	writer		
W: Yes, I am. \	you	book		
M: I'm sorry, b	out I already have plans tha	t day. I'm going to do	reading	reading
	work at the city library.		Live and the second	2 ( ( 2 ) ( 2 )
W: Oh, I see.			volunteer	*
r 대화의 내용과	일치하도록 빈칸에 알맞은 말을 차	H워봅시다.		
The girl is go	ing to the	on Saturday. She inv	vites the boy	, but he is
	work at the city			
▶ 대화를 듣고 내	용과 일치하면 T, 일치하지 않으면	F에 √를 표시해 봅시다.		
			TF	
I. The girl is r	reading Alice King's new book	k.		
2. Alice King is the boy's favorite writer.				
3. The girl wil	I go to the book festival to	meet Alice King.		
4. The boy is	going to do volunteer work	at the book festival.		



★ Dialogue C. (p. 143) 대화를	듣고, 빈칸에 알맞은 말을 채워봅시다.			
M: Hello. I'd like toa	y. <보	<보기>		
W: Hi, Taeho. How about <i>The</i>	Last Leaf ? It's very	why	look	
M: It doesn't a t	fun story. The title sounds sad.		IOOK	
W: Yes, it's a sad story. Well, d	id you read the <i>Harry Potter</i> series	s? try	try	
M: Yes. It's mybook	ζ.	like	popular	
W: Then don't you	Gulliver's Travels? I think you'll like	it.	Ostalia 271	
M: Okay. That sounds fun. I'll	borrow	favorite		
	알맞은 말을 채워봅시다. book. The librarian recommends			
r 다음 대화를 듣고 관련 있는 것까 l. the <i>Harry Potter</i> series 2. <i>The Last Leaf</i> 3. <i>Gulliver's Travels</i> r 지금부터 빙고게임 시작!	<ul> <li>@ The title of</li> <li>® The boy wi</li> <li>© It is the box</li> </ul>	ll read this bool	<b>k.</b>	
l. 주어진 어구 중 9개를 골라 빙고 판에	자유롭게 <i>"</i> 서 봅시다. ㅜ			
	have some water(물을 마시다) 6. e . climb a mountain (등산을 하다) 9. ng(아침에 일찍 일어나다) II. I		다) 을 읽다)	

- 2. Why don't you~?로 시작하는 친구의 권유문을 듣고, 친구가 말한 권유 표현이 자신의 빙고 판에 있으면 네모 칸에 체크합니다.
- 3. 가로, 세로, 대각선으로 두 줄을 먼저 표시하는 사람은 "빙고!"를 외칩니다.