PROGRAMACION CODE ORG

ESCRIBE EN EL RECUADRO QUÉ OPCIÓN ES CORRECTA SEGÚN CORRESPONDA:

1. PREGUNTA 1

Para explorar la plataforma debemos tener como recurso:

A. Computadora con conexión a Internet.
B. Programar las actividades.
C. Diseñador
D. Google Chrome

2. PREGUNTA 2

Los estudiantes pueden comenzar a trabajar inmediatamente con los tutoriales de Code.org, sin necesidad de crear una cuenta.

A. Verdadero
B. Falso

3. PREGUNTA 3

Los estudiantes que tienen su propia cuenta podrán guardar su progreso en todas las sesiones (siempre que hayan iniciado sesión).

A. Verdadero
B. Falso

4. PREGUNTA 4

¿Cómo se llama la parte donde los personajes actúan de acuerdo a tu programación?

A. Game Space
B. Workspace
C. Toolbox
D. Instructions

5. PREGUNTA 5

¿Cómo se llama la parte donde se realiza la programación de códigos?

A. Game Space
B. Instructions
C. Workspace
D. Tool box

6. PREGUNTA 6

¿Cómo se llama la parte donde se encuentran la lista de códigos?

A. Game Space
B. Worksapce
C. Tool box

LIVEWORKSHEETS

D. Instructions

7. PREGUNTA 7

¿En qué lenguaje de programación de origen está el Code.org?

A. JavaScript
B. C++
C. Python
D. Scratch

8. PREGUNTA 8

Code.org es una organización sin fines de lucro, fundada por los hermanos Hadi y Ali Partovi, que tiene como objetivo incentivar a la gente, en especial a:

A. Estudiantes de universidades a aprender sobre las Ciencias Computacionales.
B. Estudiantes de colegios a aprender sobre las Ciencias Computacionales.
C. Al público en general.
D. Padres de familia

9. PREGUNTA 9

Para realizar los cursos de Code.org es necesario la presencia de un docente.

A. Falso
B. Verdadero

10. PREGUNTA 10

Los cursos que se presenta en el catálogo Code.org esta presentado por:

A. Niveles
B. Edades
C. Especialidades
D. Etapas

LIVEWORKSHEETS