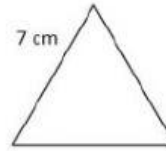
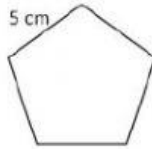
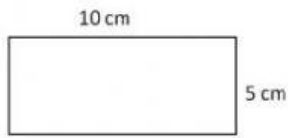
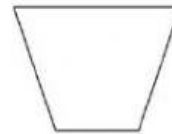
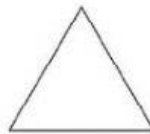
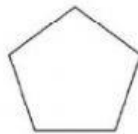


1. Calcula el perímetro de las siguientes figuras en tu cuaderno y selecciona el resultado correcto.



2. Une con flechas cada polígono con el nombre que le corresponde.

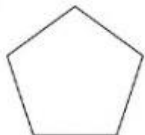


Triángulo

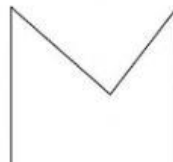
Cuadrilátero

Pentágono

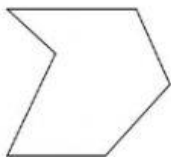
3. Relaciona con flechas los polígonos con los conceptos que los caracterizan.



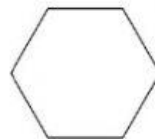
Cóncavo



Cóncavo

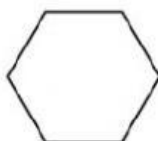


Convexo

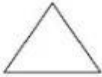

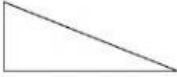


Convexo

4. Clasifica los siguientes polígonos en regulares e irregulares.

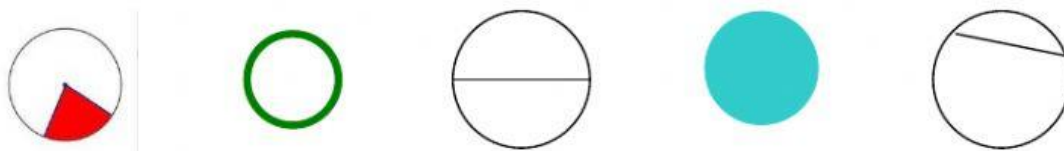


5. Clasifica los siguientes triángulos según sus lados y según sus ángulos, uniéndolos con flechas a los conceptos que los definen.

|   |   |  |
|---|---|--|
| Equilátero  | Isósceles   | Escaleno   |
|  |  |  |
| Acutángulo  | Rectángulo  | Obtusángulo  |

6. Relaciona con flechas los siguientes nombres con los elementos representados.

Circunferencia      Círculo      Arco      Sector circular      Diámetro



7. Completa la siguiente tabla.

|   | Nombre | ¿Es un poliedro? | ¿Es un prisma? | ¿Es una pirámide? | N.º de vértices | N.º de caras | N.º de aristas |
|---|--------|------------------|----------------|-------------------|-----------------|--------------|----------------|
|  |        |                  |                |                   |                 |              |                |
|  |        |                  |                |                   |                 |              |                |
|  |        |                  |                |                   |                 |              |                |
|  |        |                  |                |                   |                 |              |                |