UNIVERSIDAD ECOTEC

ASIGNATURA: SISTEMAS INTELIGENTES EN LA EDUCACIÓN

DOCENTE: ROGER GREGORIO ANASTACIO MITE

ESTUDIANTE: SUSANA PACHECO PACHECO **PARALELO 43**

Tema: Tendencias de la Inteligencia Artificial en la Educación

Enlaza los contenidos según corresponda

REALIDAD VIRTUAL	Término que se usa para definir la visión de un entorno físico del mundo real, a través de un dispositivo tecnológico, es decir, crear una realidad aumentada en tiempo real.
REALIDAD AUMENTADA	Entorno de escenas u objetos de apariencia real. La acepción más común de este término se refiere a un entorno generado mediante tecnología informática, que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él
TUTORÍA INTELIGENTE	Técnica de la IA que se encarga de construir aparatos que realizan operaciones físicas similares a los seres bióticos (personas o animales).
ROBÓTICA	Es un sistema de software que utiliza técnicas de inteligencia artificial (IA) para representar el conocimiento

LIVEWORKSHEETS

APRENDIZAJE ADAPTATIVO	Es una plataforma computacional que permite la interacción de uno o varios grupos de personas involucradas en una tarea y objetivo común y que provee de una interfaz a un ambiente compartido
SISTEMAS COLABORATIVOS	Es un proceso de enseñanza/aprendizaje, orientado a la adquisición de una serie de competencias y destrezas por parte del estudiante, caracterizado por el uso de las tecnologías basadas en web.
E-LEARNING	Enfoque basado en datos aplicados a la formación y que se ajusta a las interacciones del alumno y al nivel de rendimiento demostrado.
SIMULACIÓN	Programa computacional que contiene un modelo de algún aspecto del mundo y que permite al estudiante cambiar algunos parámetros o variables de entrada, ejecutar o correr el modelo y desplegar los resultados.

LIVEWORKSHEETS