

பயிற்சி வினாக்கள்:

1. கணினியை நாம் நாடுவதற்கான காரணம் _____.
 (1) கணினியின் குறைந்த செயல்திறன்
 (2) கணினியில் காணொளியை மட்டும் உபயோகிப்பதால்
 (3) கணினியின் வேகமும் சேமிப்பு திறனும்
 (4) கணினியில் விசைப்பலகை இருப்பதால்
2. கணினியில் இடம் பெற்றிருக்கும் செயலி மூலம் உருவாக்கப்படும் எந்த ஒரு வெளியீடுகளும் _____ என்று அழைக்கப்படும்
 (1) படங்கள் (2) காணொளிகள் (3) கோப்புகள் (4) செயலிகள்
3. அதிகமானவர்களால் பயன்படுத்தப்படும் இயக்க மென் பொருள் _____.
 (1) Mac OS and Solaris (2) Windows and Linux (3) Free BSD and Fedora (4) Cent OS and Debian
4. படங்கள் வரையப் பயன்படும் செயலி எது?
 (1) Word (2) Notepad (3) Excel (4) Paint
5. கீழ்க்கண்டவற்றுள் புகைப்படக்காரர்கள் புகைப்படங்களை அழகுபடுத்தவும், அதில் மாறுதல்களை செய்யவும் எந்த மென்பொருளை பயன்படுத்துகின்றனர்?
 (1) Paint (2) Image Resizer (3) Photoshop (4) MS Word
6. புகைப்படங்களை காணொளியாக மாற்றுவதற்கு கீழ்க்கண்டவற்றுள் எந்த மென்பொருளை பயன்படுத்துவாய்?
 (1) Phot Editor (2) Image Resizer (3) Adobe (4) Microsoft Photo Story
7. Microsoft Photo Story ல் புகைப்படங்களை உள்ளீடு செய்வதற்கு கீழ்க்கண்டவற்றுள் எதனை தேர்வு செய்வாய்?
 (1) BEGIN A NEW STORY (2) IMPORT PICTURE (3) EDIT PICTURE (4) SELECT MUSIC
8. எந்த படங்கள் படப்புள்ளிகளை (PIXELS) அடிப்படையாகக் கொண்டு உருவாக்கப்படுபவை?
 (1) ராஸ்டர் வரைகலைப் படங்கள்
 (2) வெக்டர் வரைகலைப் படங்கள்
 (3) ராஸ்டர் மற்றும் வெக்டர் வரைகலைப் படங்கள்
 (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை

9. வருடி (SCANNER) மூலம் பெறப்படும் படங்கள் எவ்வகையைச் சார்ந்தது?
- (1) வெக்டர் (2) ராஸ்டர்
(3) வெக்டர் மற்றும் ராஸ்டர் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
10. GIF என்பதன் விரிவாக்கம் _____.
- (1) Graphics Inner Format (2) Graph Interchange Format
(3) Graphics Interchange Format (4) Graphics Interchange Formation
11. Tagged Image File Format என்பதன் சுருக்கம் _____.
- (1) .tif (2) .tff (3) .tfif (4) .tiff
12. கீழ்க்கண்டவற்றுள் ராஸ்டர் கோப்பு வகையைச் சாராதது எது?
- (1) .ai (2) .pdf (3) .ai and .pdf (4) .png
13. கணிதத்தின் அடிப்படையில் உருவாக்கப்படும் படங்கள்
- (1) ராஸ்டர் படங்கள் (2) வெக்டர் படங்கள்
(3) 1 மற்றும் 3 (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
14. ராஸ்டர் வரைகலைப் படங்களை edit செய்ய பயன்படும் மென்பொருள் _____.
- (1) Paint (2) Word (3) Adobe Photoshop (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
15. SVG என்பதன் விரிவாக்கம் _____.
- (1) Scalable Vector Graph (2) Scalable Vector Graphics
(3) Scan Vector Graphics (4) Scan Vector Graph
16. வெக்டர் வரைகலை படங்களை திருத்துவதற்கு பயன்படாத மென்பொருள் _____.
- (1) Adobe Illustrator (2) Sketch (3) Adobe Photoshop (4) Inkscape
17. Inkscape மென்பொருளின் பயன் _____.
- (1) காகிதத்தில் வரைந்த படங்களை வெக்டர் படங்களாக மாற்ற
(2) காகிதத்தில் வரைந்த படங்களை ராஸ்டர் படங்களாக மாற்ற
(3) 1 மற்றும் 2
(4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
18. 2D என்பது _____.
- (1) நீளம், அகலம் மற்றும் உயரத்தை உள்ளடக்கியது
(2) நீளம் மற்றும் அகலத்தை உள்ளடக்கியது
(3) நீளம் மட்டும்

(4) அகலம் மட்டும்

19. முப்பரிமாணத்தின் அடுத்தகட்டம் எனக் கருதப்படுவது _____.

(1) Photoshop

(2) Virtual Reality

(3) Video

(4) Audio

20. தொடர்பற்றதைத் தேர்ந்தெடு.

(1) .gif

(2) .doc

(3) .png

(4) .jpeg