

1. Nyatakan Fitur-Fitur Aplikasi Scratch Yang Boleh Digunakan Untuk Melaksanakan Arahan Berikut.

ARAHAN	FITUR
Mengeluarkan bunyi	
Memaparkan dialog	
Memasukkan objek baharu	
Menggerakkan objek	

Jawapan.

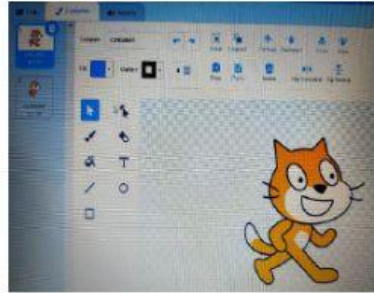
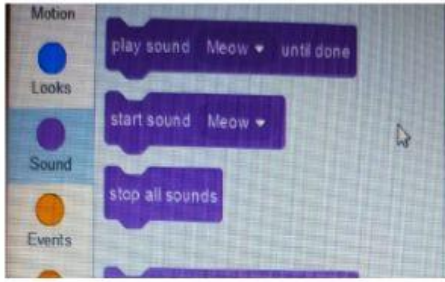
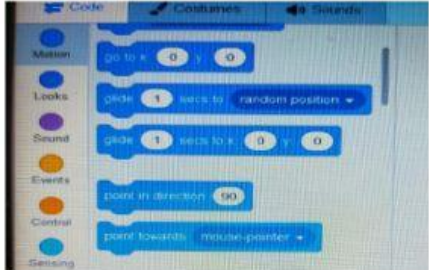
Sprite list

Events dan motion

Events dan sound

Events dan look

2. Padankan Arahan Berikut Dengan Blok-Blok Atur Cara Yang Betul.

ARAHAN		BLOK ARAHAN
Mengeluarkan bunyi	 	
Menggerakkan objek ke arah koordinat yang dinyatakan	 	
Menukarkan penampilan objek	 	
Memasukkan objek baharu	 	

3. Padankan Fungsi Blok Yang Diberikan.

FUNGSI BLOK	BLOK
Menukarkan warna objek mengikut kehendak pengguna.	
Menggerakkan objek ke depan dan ke belakang mengikut bilangan langkah yang dinyatakan	
Memasukkan objek baharu	
Memainkan bunyi mengikut tempo yang di kehendaki.	

