EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 3

5° GRADO

ACTIVIDAD3

Ideamos la solución en el marco de la metodología del Design Thinking.

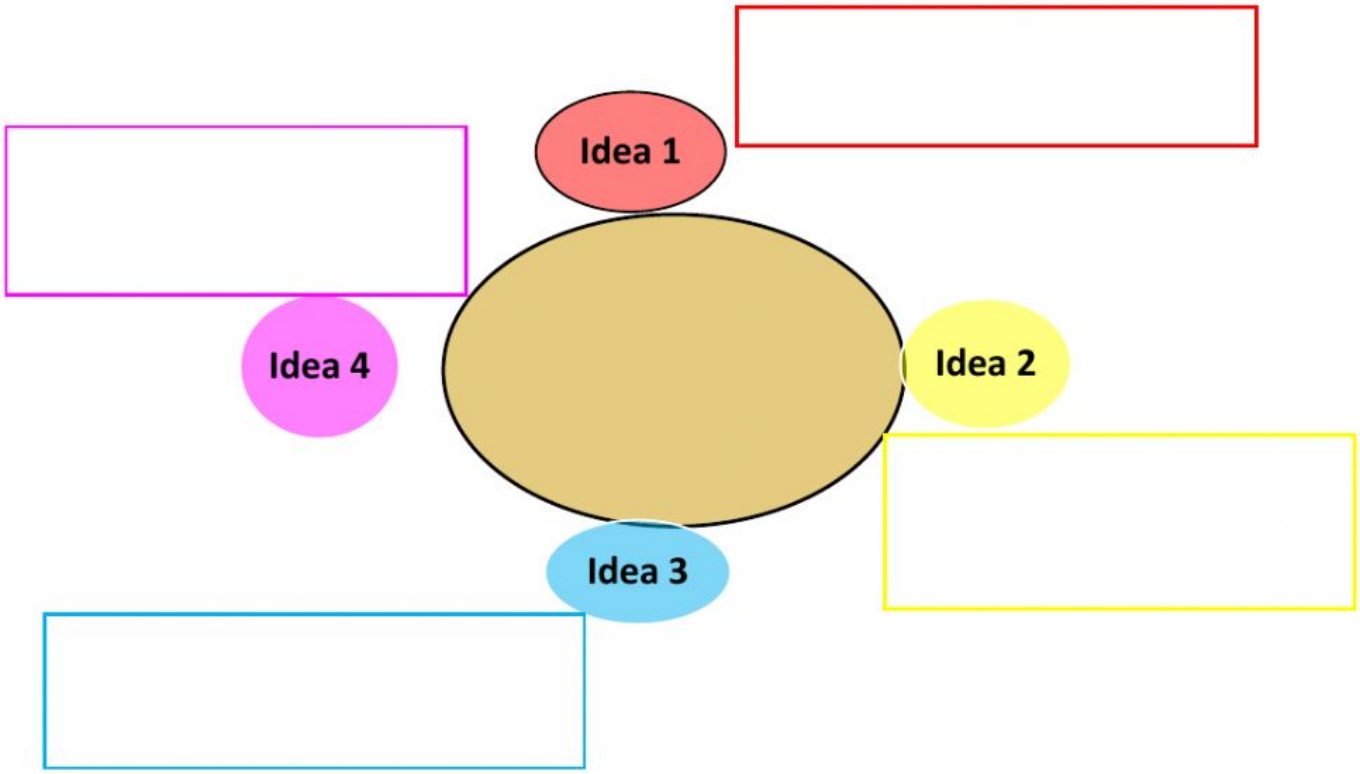
En la actividad anterior definimos cuál es el problema real de las personas. En esta actividad plantearemos diferentes alternativas de solución y seleccionaremos una de ellas; así nos estaremos acercando a resolver el desafío inicial de cómo haríamos para lograr el uso de energías no contaminantes de la atmósfera en nuestra vida cotidiana y evitar enfermedades crónicas y virales.

¡Nos informamos!

Entramos a la fase de "Ideación", o llamada también de Idear. En realidad, esta técnica es una variante del Brainstorming, por lo que se basa en una dinámica de grupo en la que las ideas de cada persona se ven retroalimentadas por las del resto de participantes.

¡Creamos!

En el desafío que estamos trabajando, el tema debe ser lo que quedó establecido en la pregunta "¿Cómo podríamos…?"



LIVEWORKSHEETS

Tomemos en cuenta que....

Una vez generadas varias ideas, tenemos que seleccionarlas para quedarnos con una de ellas. Podemos emplear el siguiente cuadro:

Ponemos un puntaje variable entre 0 y 5. La idea ganadora será la que obtenga mayor puntaje.

Idea 1	Idea 2	Idea 3	Idea 4

Idea ganadora:

Evaluamos nuestros avances

Criterios de evaluación	Lo logré	Estoy en proceso de lograrlo	¿Qué puedo hacer para mejorar mis aprendizajes?
Creé una propuesta de valor a partir de la formulación del desafío de proponer el uso de artefactos ecológicos en reemplazo de aquellos que utilizan combustibles fósiles. Recogí información en el marco del desafío planteado.			
Creé una propuesta de valor continuando con la definición del problema a partir de organizar y de sintetizar la información obtenida de la fase Empatizar.			
Trabajé cooperativamente para generar ideas que ofrezcan alternativas de solución con relación a proponer el uso de artefactos ecológicos en reemplazo de aquellos que usan combustibles fósiles. Seleccioné entre varias ideas la idea-solución.			
Apliqué habilidades técnicas al elaborar el prototipo de la idea-solución y evalué los resultados de la elaboración del prototipo para mejorar a partir de la retroalimentación de las personas conocedoras.			

LIVEWORKSHEETS