

# MULTIMEDIA en LA INFORMÁTICA

Lee el texto y responde las preguntas abiertas.

## Origen

La Multimedia se inicia en 1984. En ese año, Apple Computer lanzó la Macintosh. A partir de 1987 se comenzó con juegos de video operados por monedas y software de computadoras de entretenimiento.

## ¿Qué es la multimedia?

Multimedia se refiere tanto al uso integrado de diferentes tipos medios como a su combinación en un contenedor digital. Entre los tipos de medios que se utilizan para crear un producto, servicio, aplicación o presentación multimedia están el audio, texto, video, animaciones y gráficos.

## Importancia

La internet y la multimedia han tomado grandes espacios dentro de diferentes áreas incluyendo: arte, educación, entretenimiento, ingeniería, medicina, matemáticas, negocio, y la investigación científica.

## Ejemplos

Los programas informativos hacen uso de la multimedia interactiva con el fin de que las noticias lleguen al usuario sin que este deba efectuar ningún esfuerzo, de forma inmediata, valiéndose básicamente de su intelecto para entender la información que le es transmitida. Los límites de la interactividad son establecidos por el usuario y la comunicación se alimenta y depende de ellos.

Los materiales didácticos multimedia como programas tutoriales, de ejercitación, simuladores, bases de datos, etc. Los DVD y Blu-Ray, archivos audiovisuales, videojuegos, páginas web, presentaciones educativas con diapositivas, espectáculos interactivos, e incluso servicios de streaming (Netflix, Amazon Prime), son ejemplos de aplicaciones, contenedores y presentaciones multimedia.

1. ¿Qué es multimedia?
2. ¿Dónde se originó?
3. ¿Por qué multimedia es popular en la industria del entretenimiento?
4. ¿Dónde puedo encontrar contenidos multimedia?
5. ¿En qué áreas se aplica la multimedia?