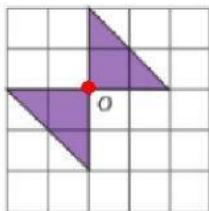
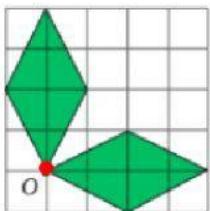
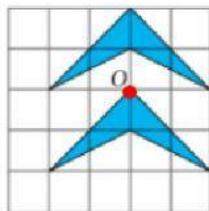
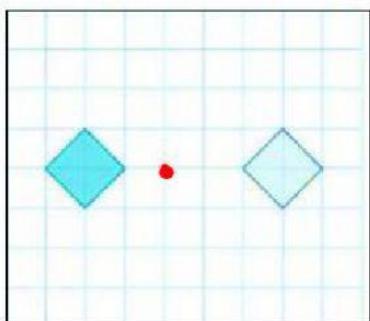
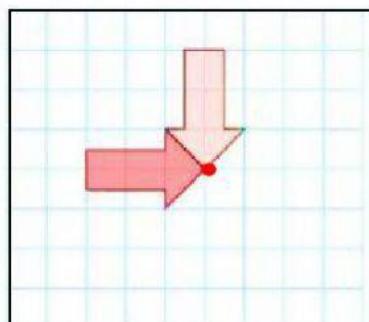
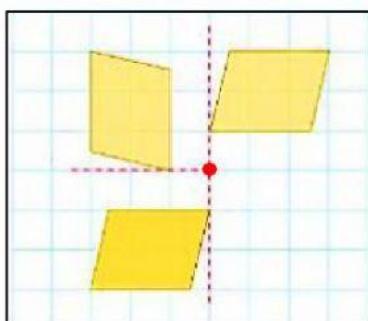
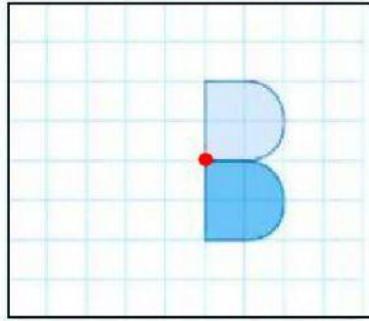


TICKET DE SALIDA 3: Rotación de figuras 2D

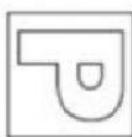
1.- Marca con una las figuras que fueron rotadas considerando el punto **rojo** como centro de rotación. En caso contrario, remarca la

2.- Observa la letra **P** y arrastra cada tarjeta amarilla hasta la casilla con la rotación que le corresponde.



FIGURA INICIAL



90° en sentido
de reloj

180° en sentido
de reloj

90° contra
reloj

360° en sentido
de reloj