

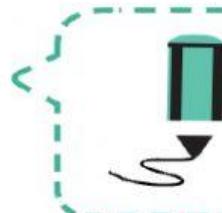
ESCRITURA. TAREA 6.



Hacer un cómic.

1. Mira el vídeo sobre los cómics.

2. Recuerda.



En un cómic se cuenta una historia mediante ilustraciones, generalmente acompañadas de textos. Vas a crear tu propio cómic para exponerlo en clase junto con los de los demás.

3. Completa el texto .

En un se cuenta una historia mediante , generalmente acompañadas de . Vas a crear tu propio cómic para exponerlo en clase junto con los de los demás.

4. Lee y aprende:

EL CÓMIC

Un **cómic** es una secuencia de escenas en las que se narra una historia con dibujos y palabras. Las escenas se llaman **viñetas** y en ellas puede haber:

- **Bocadillos o globos.** Encierran las palabras de los personajes; pueden ser de diálogo o de pensamiento .
- **Cartelas.** Son recuadros con información sobre la escena: «Un día...».
- **Onomatopeyas.** Son palabras que representan sonidos: .
- **Símbolos.** Expresan estados de ánimo o sensaciones: .
- **Líneas de movimiento.** Indican movimiento: .

5. Lee atentamente este cómic.



6. ¿Sobre qué nos informan las cartelas?

7. ¿Cuántas clases de bocadillos hay?

8. ¿Qué expresan los símbolos?

9. ¿Quién es el protagonista de este cómic?

10. ¿Qué indican las líneas de movimiento?

11. Realiza un cómic de 4 viñetas en tu libreta.
Hazle una foto e insértala en este espacio.
Puedes ayudarte del siguiente mapa conceptual.

PLANIFICO

En primer lugar, escribe un guion. Antes de empezar, debes:

- Elegir los personajes que van a aparecer. ¿Quién será el protagonista?
- Decidir cómo comenzará, se desarrollará y acabará la historia.
- Pensar qué vas a dibujar en cada viñeta (qué bocadillos, símbolos o líneas vas a dibujar).

Puedes tomar como modelo este mapa conceptual y completarlo.

```
graph TD; ElComic((El cómic)) --> Personajes((Personajes)); ElComic --> Historia((Historia)); Personajes --> Protagonista((Protagonista)); Personajes --> Otros((Otros)); Historia --> Viñetas((Viñetas)); Viñetas --> Box1["1.º: dibujo, bocadillos..."]; Viñetas --> Box2["2.º"]; Viñetas --> Box3["3.º"]; Viñetas --> Box4["4.º"]
```