Sila lengkapkan latihan berikut dengan seret/drag jawapan yang sesuai.

Memaparkan Dialog dan Mengeluarkan Bunyi Apabila Bersentuh dengan Objek Lain

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Klik dan klik **objek**.
3. Klik . Klik **peperi Girl2 Walking** di **Sprite Library**. [ ]
4. Klik . Klik **peperi Girl7** di **Sprite Library**. Klik **OK**.
5. Klik **imej kecil Girl2 Walking** di **Sprite List**.
6. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Klik OK

Langkah	Kategori Blok
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila diklik.	Events
Setkan kedudukan awal peperi pada kedudukan [ ]	Motion

X:-100,y:0

Lapan kali

Langkah	Kategori Blok
Masukkan kawalan gelung sebanyak [ ]	Control
Gerakkan objek sebanyak [ ]	Motion
Tunggu selama [ ]	Control
Tukar [ ] objek.	Looks
Gerakkan objek sebanyak 10 tapak.	[ ]
Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika tersentuh **Girl7**.	Control / Sensing
Sebarkan [ ]	Events
Masukkan dialog "**Maafkan saya**" untuk dipaparkan selama dua saat.	[ ]

10 tapak

costume

satu saat

Motion

Looks

mesej

LIVEWORKSHEETS

7. Klik **imej kecil Girl7** di **Sprite List**.
8. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila diklik.	
Setkan kedudukan awal peperi pada kedudukan	Motion

Sound

Control

Langkah	Kategori Blok
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila mesej diterima.	Events
Masukkan bunyi **scream-female** dari **Sound Library**.	
Tunggu selama dua saat.	
Masukkan dialog "**Tak mengapa**" untuk dipaparkan selama	Looks

x:100,y:0

Events

dua saat

File > Quit

9. Klik pada **Stage**.
10. Baiki atur cara jika ada ralat.
11. Klik **File > Save**.
12. Klik

LIVEWORKSHEETS