

Arahan: Rujuk muka surat 87. Baca dan fahami maklumat tentang fitur dan fungsinya. Lengkapkan maklumat berkenaan fitur dan fungsinya. Padankan fitur dengan fungsi yang diberikan dengan betul.

Padankan fitur dengan fungsinya

Sprite	Pentas untuk Sprite bergerak dan berinteraksi
Scripts Area	Digunakan untuk pelbagai operasi seperti menyimpan fail
Play / Stop	Imej grafik yang digunakan sebagai objek dan melakukan arahan seperti yang diatur cara
Tabs	Memaparkan Sprite yang digunakan dalam projek
Cursor Tools	Mengandungi 10 menu yang digunakan untuk memberi arahan kepada objek yang dipilih
Bar Menu	Mempunyai menu untuk merancang pergerakan objek, memaparkan Costumes dan memasukkan unsur bunyi
Blocks Palette	Untuk memulakan pergerakan atau memberhenti pergerakan objek
Stage	Untuk menduplikasi, menghapuskan, membesarkan dan mengecilkan Sprite
Sprite List	Tempat blok atur cara bagi membentuk atur cara yang dikehendaki