

Evaluasi Subtema 1

A. Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, c, atau d di depan jawaban yang paling benar!

PPKn (KD 3.1 dan 4.1)

1. Perhatikan beberapa hal berikut!
(1) Musyawarah.
(2) Voting.
(3) Berdebat.
(4) Merenung.
Keputusan bersama dapat diperoleh dengan cara yang ditunjukkan oleh nomor
a. (1) dan (2)
b. (3) dan (4)
c. (1), (2), dan (3)
d. (1), (2), (3), dan (4)
2. Rudi memenangkan perlombaan. Namun Tono tidak setuju dengan hasil akhirnya. Ia merasa bahwa ia menjawab lebih cepat dari pada Rudi. Cara yang tepat untuk menyelesaikan permasalahan tersebut adalah
a. marah-marah
b. musyawarah
c. melakukan pemberontakan
d. membentak-bentak panitia
3. Perhatikan hal berikut!
(1) Mengerjakan PR.
(2) Mengerjakan ujian.
(3) Memilih ketua kelas.
(4) Membersihkan kelas.

Kegiatan musyawarah dapat dilakukan pada nomor (HOTS)

- a. (1) dan (2)
- b. (3) dan (4)
- c. (1) dan (4)
- d. (2) dan (3)

4. Musyawarah termasuk sebagai tempat menyampaikan pendapat. Saat menyampaikan pendapat harus diiringi dengan
a. alasan yang masuk akal
b. suara yang sangat keras
c. keinginan pribadi
d. pujiyan kepada ketua
5. Yuda dan adiknya sedang bertengkar karena suatu masalah. Ibu pun meminta mereka untuk duduk dan membicarakan masalah tersebut. Hal yang dilakukan Yuda dan adiknya disebut
a. Gotong royong c. Musyawarah
b. Tepa salira d. Kerjasama

Bahasa Indonesia (KD 3.1 dan 4.1)

6. Berikut benda yang berbahan karet adalah
a. pisau c. piring
b. tas d. sandal jepit

7. Kelebihan dari jendela yang terbuat dari kayu adalah adalah

- ringan
- tahan rayap
- kuat
- lentur

8. Semua siswa menggunakan seragam di sekolah. Bahan pembuatan seragam adalah

- kain
- pastik
- karet
- kertas

9. Ayah menggunakan ember sehingga memudahkan dalam memindahkan air. Sifat yang dimiliki ember berdasarkan peristiwa di atas adalah

- tidak menyerap air
- mudah terbakar
- mudah dibentuk
- tembus pandang

10. Sampah plastik yang dikubur dalam tanah akan menyebabkan tanah

- jadi subur
- menjadi lebih mudah ditanami
- tidak subur
- tanah akan menjadi lebih mahal

Matematika [KD 3.7 dan 4.7]

11. Tinggi badan Sari adalah 130 cm. Tinggi badan Desi 125 cm. Maka Sari ... dari Desi.

- lebih pendek
- sama tinggi
- lebih tinggi
- sama pendeknya

12. Perhatikan satuan berikut!

- Depa.
- Hasta.
- Meter.
- Kilogram.
- Jengkal.

Satuan baku ditunjukkan oleh nomor

- (1) dan (2)
- (3) dan (4)
- (1), (2), dan (5)
- (1), (2), (3), (4), dan (5)

13. Panjang 467 cm sama dengan

- $4 \text{ m} + 67 \text{ cm}$
- $0,4 \text{ m} + 67 \text{ cm}$
- $40 \text{ m} + 67 \text{ cm}$
- $4 \text{ m} + 0,67 \text{ cm}$

14. Perhatikan benda berikut!

- Lapangan basket
- Bolpoin

- Lemari
- Botol minum
- Sendok

Benda yang dapat diukur dengan menggunakan penggaris adalah

- (1) dan (2)
- (2) dan (3)
- (3) dan (4)
- (4) dan (5)

15. Nilai 6 m sama nilainya dengan

- 600 mm
- 6.000 cm
- 60 mm
- 600 cm

SBDP [KD 3.2 dan 4.2]

16. Tanda yang menunjukkan birama disebut

- tanda birama
- birama
- garis birama
- ketukan

17. Perhatikan nama-nama alat musik berikut!

- Marakas.
- Piano.
- Rebana.
- Seruling.

Alat musik ritmis ditunjukkan oleh nomor

- (1) dan (3)
- (2) dan (3)
- (3) dan (4)
- (1) dan (4)

18. Perhatikan gambar berikut!



Nama alat musik ritmis di atas adalah

- marakas
- kastanyet
- konga
- rebana

19. Perhatikan gambar berikut!



Nama alat musik ritmis di atas adalah

a. marakas
b. kastanyet
c. konga
d. rebana

20. Cara memainkan kendang adalah dengan cara
a. dipukul
b. ditiup
c. dipetik
d. ditekan

PJOK (KD 3.3 dan 4.3)

21. Bagian tubuh yang digunakan untuk menangkap bola adalah
a. kaki
b. kepala
c. tangan
d. mulut

22. Menangkap bola termasuk dalam gerak

a. lokomotor
b. nonlokomotor
c. manipulatif
d. tradisional

23. Berkeliling lapangan merupakan salah satu cara untuk melakukan
a. permainan
b. pendinginan
c. pemanasan
d. pelajaran

24. Posisi tangan saat menangkap bola melambung adalah
a. ditekuk ke samping badan
b. lurus ke depan
c. lurus ke bawah
d. ditekuk ke atas

25. Gerak dasar melempar dan menangkap dilakukan dengan memakai
a. tongkat c. bola
b. kayu d. pita