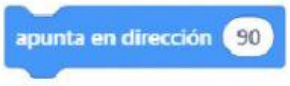
Taller #1

Integrantes: _____

Fecha: _____

Grado: ____

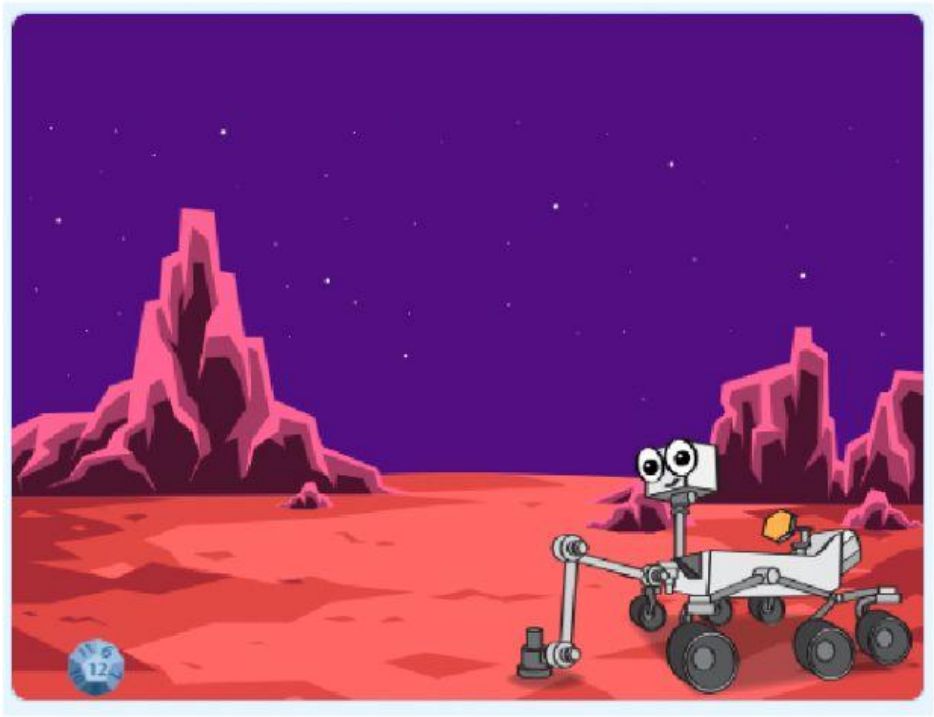
I- Rellena cada recuadro con la respuesta correcta, para ello observa la imagen y responde.

Bloque de Programación	Utilidad
	
	
	
	
	
	
	

LIVEWORKSHEETS

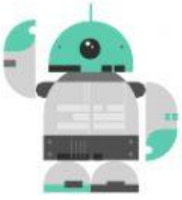


II- En la misión a marte el robot Curiosity se le encargó recolectar muestras de rocas del suelo, pero se quedó sin la programación base y no puede desplazarse, escribe el algoritmo para solucionar el problema, ¿Qué bloques de programación emplearías para resolver la solución?





Inicio
Fin



LIVEWORKSHEETS

Practica y Aprende

III- Utilizando el ejemplo anterior, junto con el algoritmo creado, programa al robot de marte para que simule el desplazamiento y recoja la muestra de la roca.

Recuerde que debe utilizar bloques de desplazamiento, sonidos, bucles, apariencias.



Una vez que termines, recuerda llamar a tu profesor para que verifique lo programado y pueda evaluar la actividad.



LIVEWORKSHEETS