

TARIKLAH GARIS UNTUK PASANGAN YANG SESUAI!

- | | |
|---|---------------------|
| 1. Menyebutkan bunyi sila ke-3 | a. C-4 |
| 2. Menjelaskan makna sila ke-3 | b. Kreatif ide |
| 3. Menganalisis hubungan lambang sila dengan pengamalan sila | c. Kreatif produk |
| 4. Memberikan contoh pengamalan sila ke-3 | d. soal HOTS |
| 5. Siswa memberikan solusi yang berbeda-beda
Dalam menyelesaikan masalah penerapan sila ke-3 | e. C-1 |
| 6. Siswa menyajikan hasil identifikasi penerapan sila
Melalui mind mapping yang beraneka ragam | f. C-2 |
| 7. Saling menanggapi pendapat mengenai penerapan sila | g. soal HOTS |
| 8. Menyelesaikan tugas proyek penerapan sila secara berkelompok | h. C-3 |
| 9. Membuat komik menggunakan aplikasi comica
Tentang penerapan sila ke-3 | i. Kolaboratif |
| 10. Soal yang level kognitinya berada pada c4-c6 | j. literasi digital |