



- 1 **Puntero:** El ratón se mueve libremente por el escritorio, sirve para señalar, seleccionar, activar ...
- 2 **Flecha-esquina:** Indica que podemos cambiar el alto y el ancho de una ventana u otro objeto al mismo tiempo.
- 3 **Reloj:** Indica que hay que esperar porque el ordenador está realizando alguna tarea: abriendo un programa, guardando información ...
- 4 **Cursor:** Indica una zona de la ventana donde se puede escribir. Normalmente parpadea para verlo mejor.
- 5 **Flecha-borde:** Indica que se puede cambiar el ancho de un objeto, una ventana por ejemplo.
- 6 **Flecha de 4 puntas:** Indica que podemos mover objetos por el escritorio, por ejemplo las ventanas.
- 7 **Flecha-borde:** Indica que se puede cambiar el alto de un objeto, una ventana por ejemplo.