





	A
	B
	C
	D
	E
	F
	G

1	Puntero: El ratón se mueve libremente por el escritorio, sirve para señalar, seleccionar, activar ...
2	Flecha-esquina: Indica que podemos cambiar el alto y el ancho de una ventana u otro objeto al mismo tiempo.
3	Reloj: Indica que hay que esperar porque el ordenador está realizando alguna tarea: abriendo un programa, guardando información ...
4	Cursor: Indica una zona de la ventana donde se puede escribir. Normalmente parpadea para verlo mejor.
5	Flecha-borde: Indica que se puede cambiar el ancho de un objeto, una ventana por ejemplo.
6	Flecha de 4 puntas: Indica que posemos mover objetos por el escritorio, por ejemplo las ventanas.
7	Flecha-borde: Indica que se puede cambiar el alto de un objeto, una ventana por ejemplo.