LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK 1

Satuan Pendidikan : SMAN 2 Pandeglang Mata Pelajaran : Matematika Wajib

Kelas/ Semester : XI/ Ganjil Materi Pokok : Matriks

Sub Pokok Materi: Determinan Matriks 2x2

Alokasi waktu : 20 menit

Kompetensi Dasar:

3.4 Menganalisis sifat-sifat determinan dan invers matriks berordo 2x2 dan 3x3.

4.4 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan determinan dan invers matriks berordo 2x2 dan 3x3.

Indikator Pencapaian Kompetensi:

- 3.4.4 Menentukan penyelesaian SPLDV dengan aturan Cramer
- 4.4.4 Menyelesaikan masalah kontekstual SPLDV dengan menggunakan aturan Cramer







Setelah mengikuti pembelajaran dengan model Problem Based Learning berbasis masalah, peserta didik dapat:

- 1. Membuat model matematika dalam bentuk matriks dari masalah kontekstual dengan teliti dan benar,
- 2. Menyelesaikan masalah kontekstual SPLDV dengan menggunakan aturan Cramer dengan teliti dan benar.



Petunjuk

- 1. Amati dan bacalah LKPD berikut dengan cermat dan teliti.
- 2. Peserta didik mengerjakan secara berkelompok selama 10 menit.
- Diskusikan dengan teman sekelompokmu tentang hasil kerja yang dilakukan, serta saling berbagi ketika masih ada anggota kelompokmu yang belum paham.
- 4. Tuliskan jawabanmu pada kolom yang tersedia.
- Hasil diskusi kelompok di unggah ke Google Classroom dan perwakilan dari kelompok mempresentasikan hasil diskusi kelompoknya.



AYO KITA CERMATI

Seorang tukang parkir mendapat uang sebesar Rp17.000,00 dari 3 buah mobil dan 5 buah motor, sedangkan dari 4 buah mobil dan 2 buah motor ia mendapat uang Rp18.000,00. Jika terdapat 20 mobil dan 30 motor, tentukan banyak uang parkir yang diperoleh!



Penyelesaian:

a. Tuliskan apa yang diketahui dan ditanyakan dari permasalahan tersebut:

Kendaraan yang parkir = 3 mobil +

Penghasilan tukang parkir = Rp.....

Kendaraan yang parkir =+ 2 motor

Penghasilan tukang parkir = Rp.....



b. Misalkan variabelnya:

Misal

$$x = \text{biaya parkir mobil}$$
 $y = \dots$

- c. Membuat Model Matematika dalam bentuk SPLDV:
 - Kendaraan yang parkir tiga mobil dan lima motor, penghasilan tukang parkir Rp17.000,00.-

$$3x + \cdots y = 17.000$$
 \rightarrow Persamaan (1)

Kendaraan yang parkir empat mobil dan dua motor, penghasilan tukang parkir Rp18.000,00.-

$$\dots x + 2y = 18.000$$
 \rightarrow Persamaan (2)

d. Dari permasalahan tersebut didapatkan 2 persamaan. Tuliskan persamaan tersebut:

$$3x + \cdots y = 17.000$$

... $x + 2y = 18.000$

e. Membuat Model Matematika dalam bentuk Perkalian Matriks :

$$\begin{bmatrix} 3 & \dots \\ \dots & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dots \\ 18.000 \end{bmatrix}$$

Kemidian kita tentukan nilai Determinan matriksnya:

f. Determinan =
$$D = \begin{vmatrix} 3 & \cdots \\ \cdots & 2 \end{vmatrix} = (3 \times \cdots) - (\cdots \times \cdots) = \cdots - \cdots = \cdots$$
.

g. Untuk mencari nilai x, kita gunakan rumus Aturan Cramer:

$$x = \frac{Dx}{D} = \frac{\begin{vmatrix} \dots & \dots & 5 \\ 18.000 & \dots \end{vmatrix}}{\dots} = \frac{(\dots & \dots \times \dots) - (\dots \times \dots \dots)}{\dots} = \frac{\dots & \dots - \dots \dots}{\dots} = \frac{\dots \dots \dots}{\dots} = \dots$$

h. Untuk mencari nilai y, kita gunakan rumus Aturan Cramer:

$$y = \frac{Dy}{D} = \frac{\begin{vmatrix} 3 & \dots & \dots & \dots \\ \dots & 18.000 \end{vmatrix}}{\dots} = \frac{(3 \times 18.000) - (\dots & \dots \times \dots)}{\dots} = \frac{\dots & \dots & \dots & \dots}{\dots} = \frac{\dots & \dots}{\dots} = \dots$$

- i. Jadi, x = biaya parkir mobil Rp..... dan y = biaya parkir motor Rp....
- j. Jika terdapat 20 mobil dan 30 motor yang parkir, maka banyak uang parkir yang diperoleh $= 20x + \cdots y$

Sehingga banyak uang parkir yang diperoleh adalah Rp......

Kesimpulan

Berikut langkah penyelesaian menggunakan invers matriks:

- 1. Identifikasi permasalahan apa yang diketahui dan ditanyakan.
- 2. Pemisalan variabel ... dan ...
- 3. Membuat
- 4. Mengubah model matematika menjadi bentuk
- 5. Menentukan
- 6. Mencari nilai ... dengan Aturan Cramer.
- 7. Mencari nilai ... dengan Aturan Cramer.