



**EXAMEN BIMESTRAL III - RAZONAMIENTO VERBAL**

Nombres y Apellidos:  
Grado: 3ero 4° - Primaria  
Profesora: Maribel Cervantes C.

**COMPETENCIA**  
➤ Escribe diversos textos escritos

**1. Traslada las siguientes palabras en donde corresponda. (3 puntos)**

camposanto

telaraña

escuela

moneda

espantapájaros

puerta

PALABRAS SIMPLES	PALABRAS COMPUESTAS

**2. Completa las siguientes palabras compuestas. (2 puntos)**



CORTA.....



ARCO.....



PARA.....



GIRA.....



**3. Escribe la palabra compuesta que deriva de la unión de las columnas con palabras simples. (4 puntos)**

PALABRA SIMPLE	PALABRA SIMPLE	PALABRA COMPUESTA
ROMPER	CABEZAS	
PASAR	TIEMPO	PASATIEMPO
AGRIO	DULCE	
QUITAR	MANCHAS	

**4. Relaciona cada grupo con el nombre de su campo semántico. (4 puntos)**

- |                            |   |
|----------------------------|---|
| <i>Insectos</i> >          | <input type="radio"/> <i>Chopo, encina, haya, olivo.</i>          |
| <b>C</b> <i>Reptiles</i> > | <input type="radio"/> <i>Jilguero, canario, gorrión, urraca.</i>  |
| <i>Árboles</i> >           | <input type="radio"/> <i>Mosquito, hormiga, mariquita, abeja.</i> |
| <b>i</b>                   |   |
| <b>f</b> <i>Pájaros</i> >  | <input type="radio"/> <i>Tortuga, lagarto, iguana, caimán.</i>    |

**5. Identifica cada palabra en el campo semántico que le corresponde.**

**(3 puntos)**

	• helicóptero	• agua	• coche	• periodista
	• tren	• veterinario	• refresco	• avión
		• chicha	• leche	• maestro
				• enfermera
<b>Bebidas</b> >	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Vehículos</b> >	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Profesionales</b> >	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



## 5. Analogías

6. Marca la Analogía, según corresponda y luego coloca el tipo de Analogía que corresponda. (4 puntos)

### 2. GENTIL: AMABLE

- a) pie : zapato
- b) lentes : sol
- c) bueno: bondadoso
- d) espejo: ventana

TIPO DE ANALOGÍA:

### 1. ASA: TAZA

- a) Lana: carro
- b) Llanta : carro
- c) pelota: futbolista
- d) madera: espejo

TIPO DE ANALOGÍA:

### e) Enfermera : hospital

- a) Futbolista: parque
- b) Policía: calle
- c) juez: juzgado
- d) maestra: casa

TIPO DE ANALOGÍA:

### e) DULCE: AMARGO

- a) Baile: danza
- b) Afable: agradable
- c) Dócil: blando
- d) Limpio: sucio

TIPO DE ANALOGÍA: