

NAMA : _____



UNIT 10 BENTUK ASAS DAN BONGKAH BENTUK ASAS

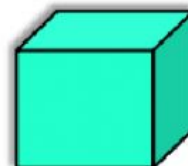
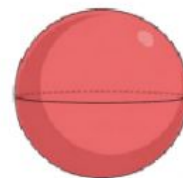
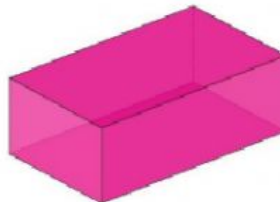
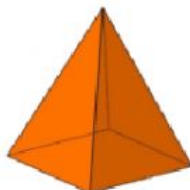
- | | | |
|--------|------|---|
| 10.1.1 | TP 1 | Menyatakan bentuk asas iaitu segitiga, segi empat sama, segi empat tepat dan bulatan. |
| 10.1.2 | TP 2 | Mengenal pasti bongkah iaitu kubus, kuboid, piramid, prisma, kon, silinder dan sfera. |

Rujuk buku teks Sains halaman 90 dan halaman 92.
Namakan bentuk asas dan bongkah bentuk asas berikut.

Bentuk asas



Bongkah bentuk asas





UNIT 10

MEMBINA ROBOT

10.1.3 TP 4 Membina objek atau struktur menggunakan bentuk asas dan bongkah.

Bantu robot melengkapkan bahagian tubuh yang hilang dengan menggunakan objek yang diberikan.





UNIT 10

BENTUK ASAS

10.15

TP 5

Berkomunikasi untuk menerangkan objek atau struktur yang dibina.

Isi tempat kosong dengan bentuk-bentuk asas berdasarkan rajah berikut.



Rumah ini merupakan rumah idaman saya. Dinding rumah idaman saya
berbentuk ❶_____ manakala bumbungnya berbentuk
❷_____. Rumah ini mempunyai tiga tingkap yang berbentuk
❸_____. Pintu rumah ini pula berbentuk ❹_____.
Pintu ini mempunyai tombol yang berbentuk ❺_____ untuk
memudahkan saya membuka pintu. Rumah ini juga mempunyai tempat parkir
berbumbung bagi meletakkan kereta saya. Tiangnya berbentuk
❻_____ dengan bumbung berbentuk ❼_____.