



ภารกิจการเรียนรู้

เรื่อง วงล้อมหาสงคราม episode 1

ตอนที่ 1 ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้น (Sample Space) จากการหมุนวงล้อ 1 ครั้ง

คำชี้แจง ให้นักเรียนใช้สถานการณ์ปัญหาที่ 1.1 เพื่อตอบคำถาม

สถานการณ์ปัญหาที่ 1.1

กิจกรรมวงล้อมหาสงครามที่ เทศกาลลอยกระทงจังหวัดหนองบัวลำภูมีตำแหน่งล้อหมุนได้ที่แบ่งเป็น 8 ช่องเท่า ๆ กัน และระบุแต้มไว้ในแต่ละช่องดังภาพ

ในการร่วมกิจกรรมหมุนวงล้อ ผู้เล่นจะได้หรือเสียคะแนนตามเงื่อนไขดังนี้

ถ้าหมุนวงล้อได้แต้มที่เป็น จำนวนคู่ จะเสีย 1 คะแนน

ถ้าหมุนวงล้อได้แต้มที่เป็น จำนวนคี่ จะได้ 2 คะแนน



1. วงล้อช่องที่ 1 – 8 มีโอกาสหมุนได้ช่องใดมากที่สุด เพราะเหตุใด
2. ให้นักเรียนพิจารณา ‘แต้มที่เกิดจากการหมุนวงล้อ 1 ครั้ง’ พร้อมตอบคำถามต่อไปนี้
 - 1) ถ้าหมุนวงล้อ 1 ครั้ง มีโอกาสที่จะหมุนได้แต้ม 1 หรือไม่ เพราะเหตุใด
 - 2) ถ้าหมุนวงล้อ 1 ครั้ง มีโอกาสที่จะหมุนได้แต้ม 8 หรือไม่ เพราะเหตุใด
 - 3) ถ้าหมุนวงล้อ 1 ครั้ง มีโอกาสที่จะหมุนได้แต้ม 9 หรือไม่ เพราะเหตุใด
3. ผลลัพธ์ของแต้มทั้งหมดในการหมุนวงล้อดังกล่าว 1 ครั้ง เป็นดังนี้

4. ให้นักเรียนพิจารณา 'โอกาสที่จะได้หรือเสียคะแนนจากการหมุนวงล้อ 1 ครั้ง' พร้อมตอบคำถามต่อไปนี้

- 1) ถ้าหมุนวงล้อ 1 ครั้ง มีโอกาสที่จะหมุนได้ 2 คะแนนหรือไม่อย่างไร
- 2) ถ้าหมุนวงล้อ 1 ครั้ง มีโอกาสที่จะหมุนได้ 1 คะแนนหรือไม่อย่างไร
- 3) ถ้าหมุนวงล้อ 1 ครั้ง มีโอกาสที่จะหมุนเสีย 1 คะแนนหรือไม่อย่างไร

5. ผลลัพธ์ของคะแนนที่ได้ในการหมุนวงล้อดังกล่าว 1 ครั้ง เป็นดังนี้

6. ถ้าหมุนวงล้อตามเงื่อนไขของร้าน 1 ครั้ง นักเรียนจะมีโอกาสได้หรือเสียคะแนนมากกว่าเพราะเหตุใด

7. นอกจากเราจะพิจารณาจาก 'โอกาสหมุนได้ช่องใดช่องหนึ่ง' 'แต้มที่เกิดจากการหมุนวงล้อ 1 ครั้ง' และ 'โอกาสที่จะได้หรือเสียคะแนนจากการหมุนวงล้อ 1 ครั้ง' ปัจจัยอื่นใดบ้างที่จะตัดสินใจเล่นกิจกรรมดังกล่าวหรือไม่

8. การหมุนวงล้อดังกล่าว 1 ครั้ง เป็นการทดลองสุ่มหรือไม่อย่างไร

9. ให้นักเรียนยกตัวอย่างสถานการณ์การทดลองสุ่มอื่นๆในชีวิตจริง