

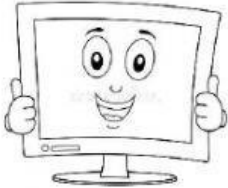

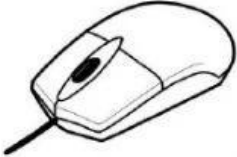

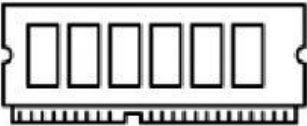







**Tema: Las Partes de la Computadora**

**Propósito:** Reconocer los componentes internos y externos de una computadora, así como sus nombres y la función de cada uno de ellos.



**Actividad** En la siguiente página aparecen las partes de la computadora escribe su nombre en los recuadros que aparecen debajo de cada dibujo.

Nombre del Alumno:

		
<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>
		
<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>
		
<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>
		
<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>	<p>¿Cómo se llama?</p>



**Actividad 2** Coloca los nombres de cada una de las partes externas de la computadora en los recuadros que ahí aparecen:

- \*Pantalla o monitor
- \*Mouse o ratón
- \*Teclado
- \*Impresora
- \*Cámara web.
- \*Bocinas



**Actividad 3** Relaciona cada parte de la computadora con su respectiva función, utiliza varios colores para poder relacionar el dibujo con el texto.



Se encarga de variar la corriente de luz para que la computadora no se queme

Permite Escribir al usuario todo tipo de textos a partir de teclas.

Permite desplazar y seleccionar elementos al usuario con una flecha apuntadora

Envía imagen a través de la red para que otros usuarios puedan interactuar a través de video llamada

Permite visualizar lo que se está trabajando en la computadora

Expulsa el aire caliente de una computadora.



**PARTES DE LA COMPUTADORA  
INFORMATICA / TECNOLOGIA**

No. Pág.  
3/3