

Τμήμα: _____

Όνομα: _____

Ενότητα: Προγραμματίζω

Φύλλο Εργασίας: Περιβάλλον Scratch

Πως λέγεται κάθε περιοχή;

Σκηνή

Εντολές

Έναρξη / Λήξη

Μορφές

Σενάριο

