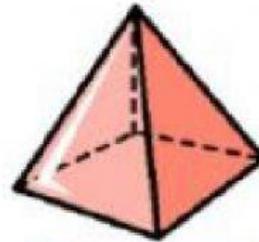
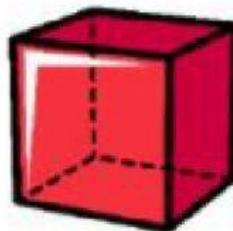
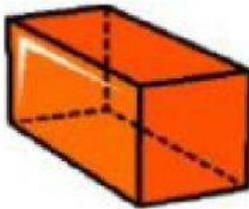
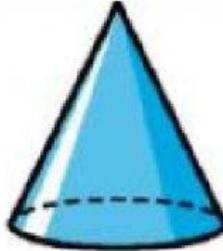
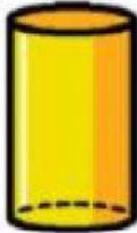




## Matemática: Figuras 3D

1.- Reconoce el nombre de cada cuerpo geométrico y arrástralo a donde pertenece.



Cono

Cubo

Esfera

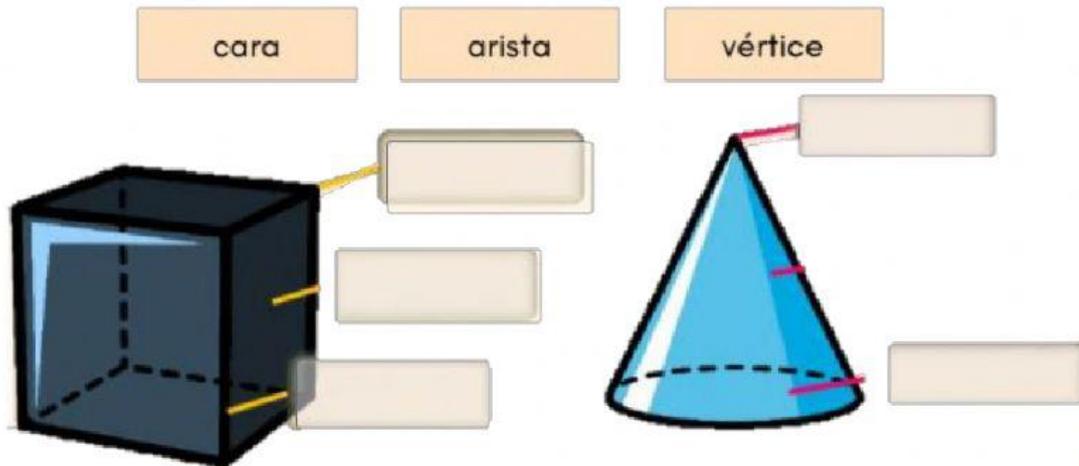
Cilindro

Prisma

Pirámide



2.-Arrastra el nombre de los elementos en cada figura 3D.



3.- Selecciona V en caso de que sea verdadero y F en caso de ser falso.

Para apoyarte puedes utilizar las figuras realizadas en clases.

a. La superficie del cilindro es curva

V

F

b. Un cono tiene dos bases

V

F

c. La esfera gira en todas las direcciones

V

F

d. Una esfera tiene dos bases

V

F

e. Un cilindro tiene dos bases circulares

V

F



4.- Selecciona el nombre de la figura 3D que representan los objetos.



**Esfera**  
**Circulo**  
**Cono**



**Cubo**  
**Circulo**  
**Cono**



**Cilindro**  
**Circulo**  
**Paralelepípedo**



**Esfera**  
**Cilindro**  
**Cono**



**Cubo**  
**Circulo**  
**Cuadrado**



**Esfera**  
**Cilindro**  
**Cono**



5.- Relaciona la figura 3D con la figura plana que se utilizó para hacerlo. Debes unirlos con una línea.

