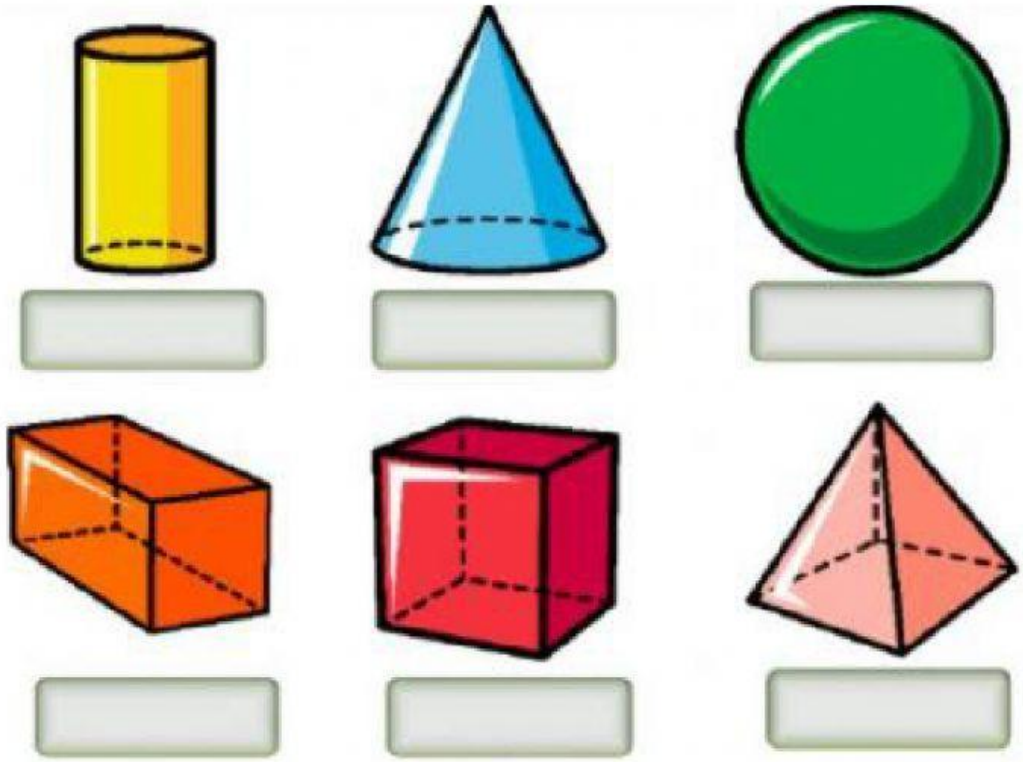
Escuela Cerro Estanque
Programa de Integración Escolar

Matemática: Figuras 3D

1.- Reconoce el nombre de cada cuerpo geométrico y arrástralo a donde pertenece.



Cono | Cubo | Esfera

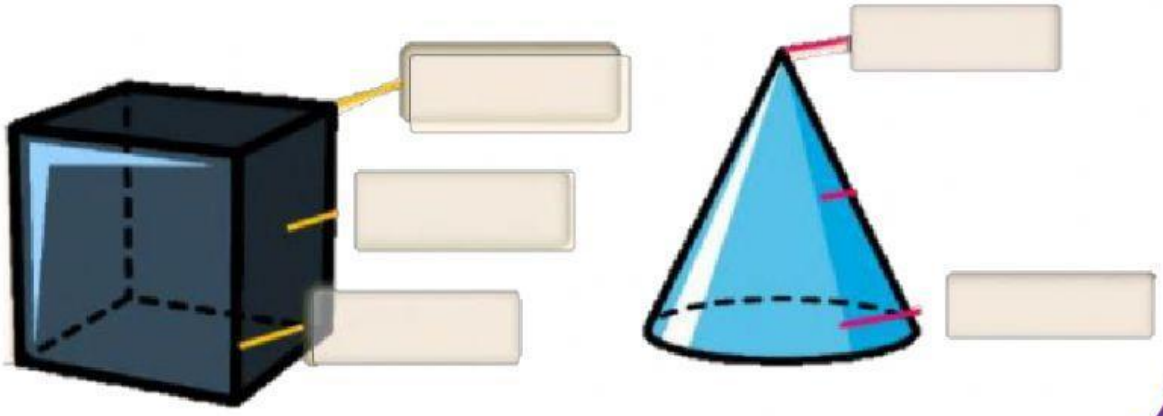
Cilindro | Prisma | Pirámide

LIVEWORKSHEETS

Escuela Cerro Estanque
Programa de Integración Escolar

2.-Arrastra el nombre de los elementos en cada figura 3D.

cara | arista | vértice



3.- Selecciona V en caso de que sea verdadero y F en caso de ser falso.

Para apoyarte puedes utilizar las figuras realizadas en clases.

a. La superficie del cilindro es curva	V	F
b. Un cono tiene dos bases	V	F
c. La esfera gira en todas las direcciones	V	F
d. Una esfera tiene dos bases	V	F
e. Un cilindro tiene dos bases circulares	V	F

LIVEWORKSHEETS

Escuela Cerro Estanque
Programa de Integración Escolar

4.- Selecciona el nombre de la figura 3D que representan los objetos.



Esfera
Circulo
Cono



Cubo
Circulo
Cono



Cilindro
Circulo
Paralelepípedo



Esfera
Cilindro
Cono



Cubo
Circulo
Cuadrado

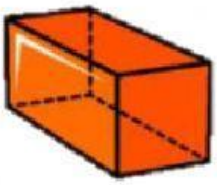


Esfera
Cilindro
Cono

LIVEWORKSHEETS

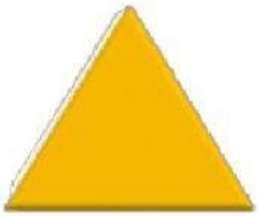
Escuela Cerro Estanque
Programa de Integración Escolar

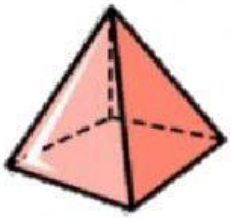
5.- Relaciona la figura 3D con la figura plana que se utilizó para hacerlo. Debes unirlos con una línea.



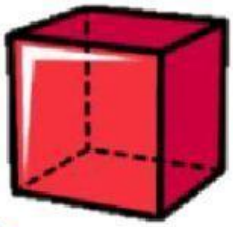
















LIVEWORKSHEETS