

FUFI VUOLE GIOCARE

● DISEGNA IL PERCORSO CHE **FUFI** FA PER ARRIVARE AL GOMITOLO SEGUENDO LE **INDICAZIONI** IN FONDO. POSIZIONA LE FRECCE NEI QUADRETTI PRENDENDO QUELLE SOTTO LA **LEGENDA**. I PRIMI DUE PASSI SONO GIÀ SEGNATI.

LEGENDA:

- ➡ = DX = DESTRA
- ⬅ = SX = SINISTRA
- ⬆ = IN ALTO
- ⬇ = IN BASSO

➡ ➡ ➡ ➡ ➡ ➡
➡ ➡ ➡ ➡ ➡
➡ ➡ ➡ ➡ ➡ ➡
➡ ➡ ➡ ➡ ➡ ➡
➡ ➡ ➡ ➡ ➡
⬆ ⬆ ⬆ ⬆ ⬆ ⬆
⬇ ⬇ ⬇ ⬇ ⬇ ⬇
⬇ ⬇ ⬇ ⬇ ⬇ ⬇

INDICAZIONI:

- 6 ⬇ 4 ➡ 4 ⬆ 8 ➡ 7 ⬇ 6 ⬅ 3 ⬇
5 ⬅ 3 ⬇ 8 ➡ 2 ⬆ 3 ➡ 2 ⬇