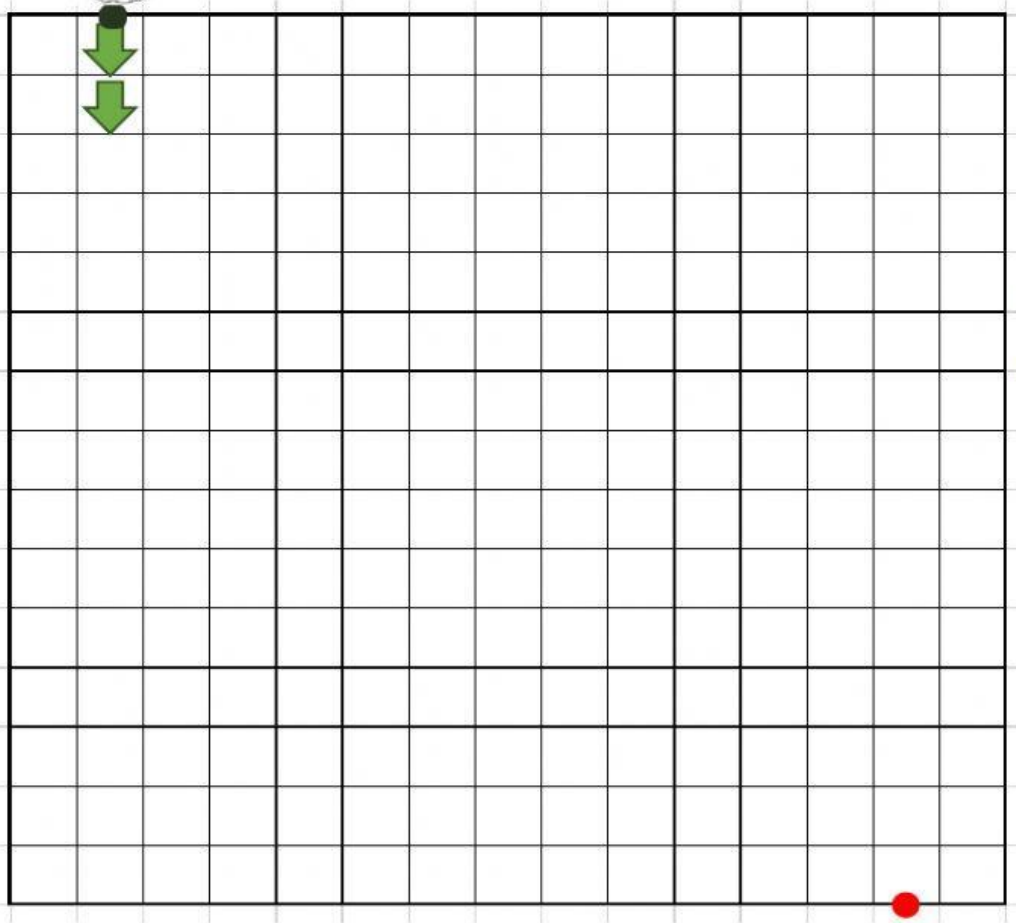
Ma Franca

FUFI VUOLE GIOCARE

DISEGNA IL PERCORSO CHE FUFI FA PER ARRIVARE AL GOMITOLO SEGUENDO LE INDICAZIONI IN FONDO. POSIZIONA LE FRECCE NEI QUADRETTI PRENDENDO QUELLE SOTTO LA LEGENDA. I PRIMI DUE PASSI SONO GIÀ SEGNATI.





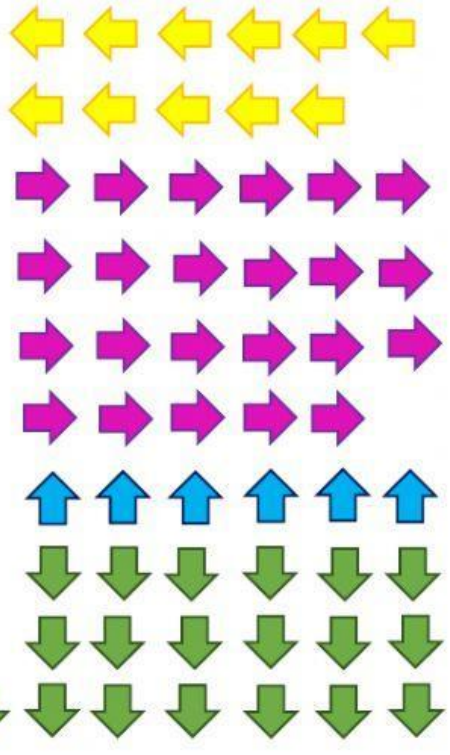
LEGENDA:

= DX = DESTRA

= SX = SINISTRA

= IN ALTO

= IN BASSO





INDICAZIONI:

6 ↓ 4 → 4 ↑ 8 → 7 ↓ 6 ← 3 ↓

5 ← 3 ↓ 8 → 2 ↑ 3 → 2 ↓

LIVEWORKSHEETS