

นักเรียนเขียนเครื่องหมาย X กับตัวอักษรหน้าคำตอบที่ถูกต้อง (คะแนนเต็ม 20 คะแนน)

1. ขั้นตอนในข้อใดทำให้ทราบว่าการแก้ปัญหาบรรลุผลหรือไม่
- ก. ระบุปัญหา
 - ข. รวบรวมข้อมูล
 - ค. วางแผนการแก้ปัญหา
 - ง. ทดสอบและประเมินผล

พิจารณาข้อมูลต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามข้อ 2-3

1. ล้างน้ำให้สะอาด
2. เทเศษอาหาร
3. ทำความสะอาดด้วยน้ำยาล้างจาน
4. ล้างคราบมันด้วยน้ำ
5. กวาดจานให้เรียบร้อย

2. จากข้อมูลข้างต้น ข้อใดเรียงลำดับขั้นตอนการล้างจานได้ถูกต้อง

- ก. (2) → (1) → (3) → (4) → (5)
- ข. (2) → (3) → (4) → (1) → (5)
- ค. (2) → (4) → (3) → (1) → (5)
- ง. (2) → (4) → (1) → (3) → (5)



* ข้อมูลทุกข้อให้มาไว้ในแบบฉบับเดียวเท่านั้น ไม่สามารถนำข้อมูลจากแบบฉบับอื่นมาใช้

ข้อมูลและเอกสารทั้งหมดเป็นลิขสิทธิ์ของ บริษัท ไลฟ์เวิร์กชีตส์ จำกัด (มหาชน) ปี 4

2 จาก 6

2

3. ขั้นตอนการล้างจานในข้อใดอาจไม่จำเป็นต้องทำได้
- ก. เทเศษอาหาร
 - ข. ล้างน้ำให้สะอาด
 - ค. ล้างคราบมันด้วยน้ำ
 - ง. ทำความสะอาดด้วยน้ำยาล้างจาน
4. ถ้าต้องการวัดความยาวของห้องเพื่อจัดวางโต๊ะและตู้ ควรเลือกใช้อุปกรณ์ในข้อใด จึงจะเหมาะสมที่สุด



ข.



ค.



ง.



5. ขณะนักเรียนนั่งรถไปกับผู้ปกครองแล้วรถเกิดยางรั่ว จะบอกให้ผู้ปกครองแก้ปัญหานี้ตามข้อใดเป็นลำดับแรก
- ก. ให้ผู้ปกครองจอดรถข้างทางในที่ที่ปลอดภัย
 - ข. ให้ผู้ปกครองจอดรถทันทีแล้วรีบลงจากรถ
 - ค. รีบโทรแจ้งช่างซ่อมรถยนต์หรือตำรวจ
 - ง. วางแผนในการเปลี่ยนยาง
6. ผลบวกของตัวเลขที่เป็นจำนวนคู่ 10 จำนวน จะได้ผลลัพธ์ตามข้อใด
- ก. เป็นจำนวนคี่แน่นอน
 - ข. เป็นจำนวนคู่แน่นอน
 - ค. มีโอกาสเป็นจำนวนคู่มากกว่า
 - ง. มีโอกาสเป็นจำนวนคี่มากกว่า

* ข้อสอบชุดนี้ให้เข้าไปเล่นได้ที่ เราจะได้ทำซ้ำการทดสอบจนกว่าจะพอใจได้

© สงวนลิขสิทธิ์ การเป็นวัสดุทางคดี ศาลในข้อนี้ (การบริการทางออนไลน์) ๒/๔

7.

1	2	3	4	5	6	7
7	1	2	3	4	5	6
6	7	1	2	x	4	5
5	y	7	1	2	3	4
4	5	6	7	1	2	3

จากตาราง x และ y คือจำนวนในข้อใด

- ก. $x = 4$ และ $y = 7$
- ข. $x = 3$ และ $y = 6$
- ค. $x = 2$ และ $y = 5$
- ง. $x = 1$ และ $y = 2$

8.

X	O	
X	O	
O		

จากตารางการเล่นเกม OX ต่อไปเป็นฝ่าย X ที่จะต้องเล่นเกมนี้ โอกาสชนะจะเป็นของฝ่ายใด

- ก. ฝ่าย O
- ข. ฝ่าย X
- ค. เสมอกัน
- ง. ไม่สามารถบอกได้

9.

X	O	
1	O	4
2	X	3

จากตารางการเล่นเกม OX ต่อไปเป็นฝ่าย X ที่จะต้องเล่น ดังนั้น X ควรเลือกวางในตำแหน่งใด
จึงจะชนะ

- ก. ตำแหน่งหมายเลข 1
 - ข. ตำแหน่งหมายเลข 2
 - ค. ตำแหน่งหมายเลข 3
 - ง. ตำแหน่งหมายเลข 4
10. เครือข่ายคอมพิวเตอร์เป็นการสื่อสารกันของสิ่งใด
- ก. คนกับคน
 - ข. คอมพิวเตอร์กับคน
 - ค. คอมพิวเตอร์กับสื่อกลาง
 - ง. คอมพิวเตอร์กับคอมพิวเตอร์
11. หน้าแรกที่เราพบเห็นของเว็บไซต์ เรียกว่าอะไร
- ก. เว็บเพจ
 - ข. โฮมเพจ
 - ค. เวิลด์ไวด์เว็บ
 - ง. เว็บเบราว์เซอร์
12. ในการเข้าเว็บไซต์ของกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม สามารถเข้าถึงได้โดยพิมพ์ www.mdes.go.th สิ่งนี้เรียกว่าอะไร
- ก. URL
 - ข. HTTP
 - ค. เวิลด์ไวด์เว็บ
 - ง. เว็บเบราว์เซอร์

5 จาก 6

5

13. ข้อใดเป็นเว็บเบราว์เซอร์



14.



ถ้าต้องการค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับภาพนี้ นักเรียนจะใช้คำค้นตามข้อใด

- ก. พลังงานแสงอาทิตย์
 - ข. พลังงานทดแทน
 - ค. พลังงานชีวภาพ
 - ง. พลังงานลม
15. ถ้าต้องการค้นหาข้อมูลว่าสวนสัตว์ใดในประเทศไทยมีเพนกวินให้เข้าชมบ้าง จะใช้คำค้นตามข้อใด
- ก. เพนกวิน ประเทศไทย
 - ข. สวนสัตว์ ประเทศไทย
 - ค. สวนสัตว์ เพนกวิน
 - ง. เพนกวิน เข้าชม

* ข้อสอบชุดนี้จัดทำขึ้นโดยอัตโนมัติ เพราะอาจจะมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นได้

ข้อมูลและภาพสำหรับการเรียนรู้อย่างสร้างสรรค์ เกิดในใจ (วิทยานการดำรงณ ป.4

16. ถ้านักเรียนส่งของขวัญวันคล้ายวันเกิดไปให้เพื่อนทางไปรษณีย์ จะมีวิธีการตรวจสอบว่าของขวัญถึงเพื่อนหรือยังได้ตามข้อใดจึงจะเหมาะสมที่สุด
 - ก. ตรวจสอบพัสดุผ่านเว็บไซต์ของไปรษณีย์
 - ข. เดินทางไปสอบถามที่ทำการไปรษณีย์ต้นทาง
 - ค. โทรศัพท์ไปสอบถามที่ทำการไปรษณีย์ปลายทาง
 - ง. ถ้าไม่มีพัสดุก็กลับมาแสดงว่าส่งถึงผู้รับเรียบร้อยแล้ว
17. ข้อใดเป็นหน้าที่สำคัญของไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
 - ก. ส่งจดหมาย ข้อความ หรือรูปภาพได้ตามต้องการ
 - ข. ส่งพัสดุหรือของขวัญถึงกันได้สะดวกและรวดเร็ว
 - ค. บันทึกการส่งจดหมายถึงบุคคลต่าง ๆ ได้อย่างมีระเบียบ
 - ง. สนทนา พูดคุย แลกเปลี่ยนความคิดเห็นได้ต่อเนื่องและรวดเร็ว
18. เมื่อนักเรียนต้องการสืบค้นเกี่ยวกับสถานที่และเส้นทางการเดินทาง ควรเลือกใช้บริการในข้อใด
 - ก. LINE
 - ข. Maps
 - ค. YouTube
 - ง. Facebook
19. ข้อปฏิบัติของการใช้อินเทอร์เน็ตในข้อใดควรตระหนักให้มากที่สุด
 - ก. เข้าถึงข้อมูลส่วนตัวของผู้อื่น
 - ข. บอกข้อมูลส่วนตัวของตนเอง
 - ค. ติดต่อสื่อสารกับผู้อื่นด้วยภาษาที่สุภาพ
 - ง. นำข้อมูลของผู้อื่นมาเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
20. ข้อใดเป็นการใช้บริการบนอินเทอร์เน็ตได้เหมาะสมที่สุด
 - ก. ใช้อุปกรณ์โหลดเพลงไปขาย
 - ข. ใช้อีเมลแนบไฟล์งานเพื่อส่งให้คุณครู
 - ค. ใช้โปรแกรมไลน์สนทนาสอบถามปัญหาการเรียนกับคุณครู
 - ง. ใช้เฟซบุ๊กสร้างกลุ่มเพื่อนสนิทเพื่อพูดคุยถึงเพื่อนที่ไม่ชอบ