



UNIDAD EDUCATIVA

“MI LINDO ECUADOR”

Cdla. Costa Azul, Peatonal E Sur y Jorge Sánchez
Machala – El Oro – Ecuador
Telf. 2791 - 352

EXAMEN QUIMESTRAL

ÁREA: Informática	ASIGNATURA: Computación	SUBNIVEL: Preparatoria	AÑO LECTIVO: 2021 - 2022				
GRADO: Primero	PARALELO: A	QUIMESTRE: Primero	CALIFICACIÓN CUANTITATIVA				
ESTUDIANTE:		FECHA: 29 de Septiembre de 2021					
DOCENTE: Ing. María José Contento Segarra		<table><tr><td rowspan="2">ADAPTACIÓN CURRICULAR</td><td>SI</td><td></td></tr><tr><td>NO</td><td>X</td></tr></table>			ADAPTACIÓN CURRICULAR	SI	
ADAPTACIÓN CURRICULAR	SI						
	NO	X					

INSTRUCCIONES GENERALES

- ✓ La evaluación se realizará de forma virtual por medio de la plataforma Zoom: Oral o escrita.
- ✓ Las/Los estudiantes deberán tener la cámara encendida.
- ✓ Activar el micrófono solo para contestar la pregunta que realizará la docente en forma individual.
- ✓ El examen es estrictamente personal, no trate de hacer trampa. Si lo intenta, se aplicará lo estipulado en el art. 226 de la LOEI.
- ✓ Preste atención cuando el docente realice las preguntas.
- ✓ Tendrá 40 minutos para resolver su examen.

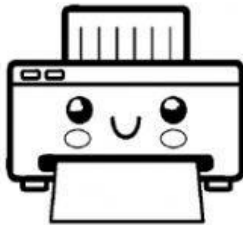


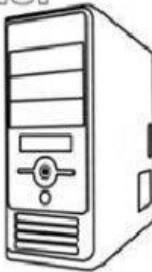
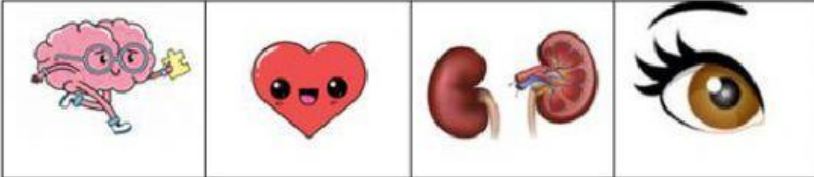
INDICADORES DE EVALUACIÓN

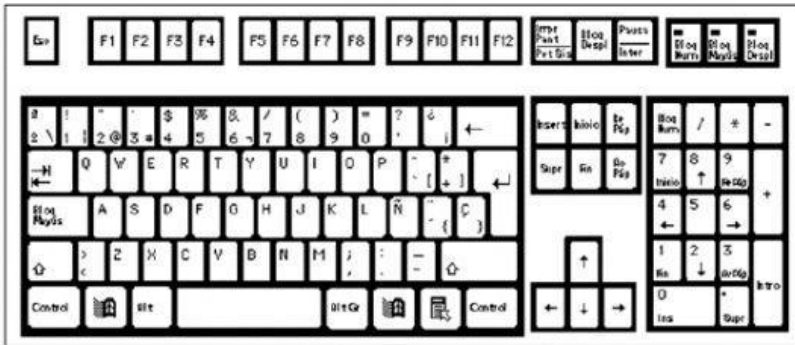
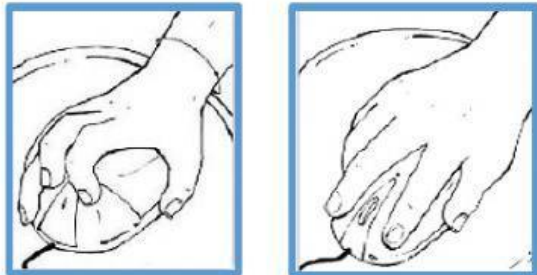
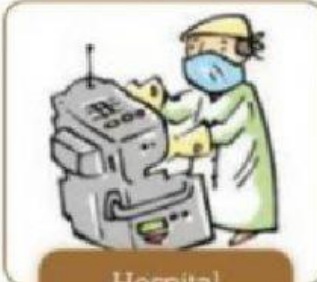
INDICADORES ESENCIALES DE EVALUACIÓN:

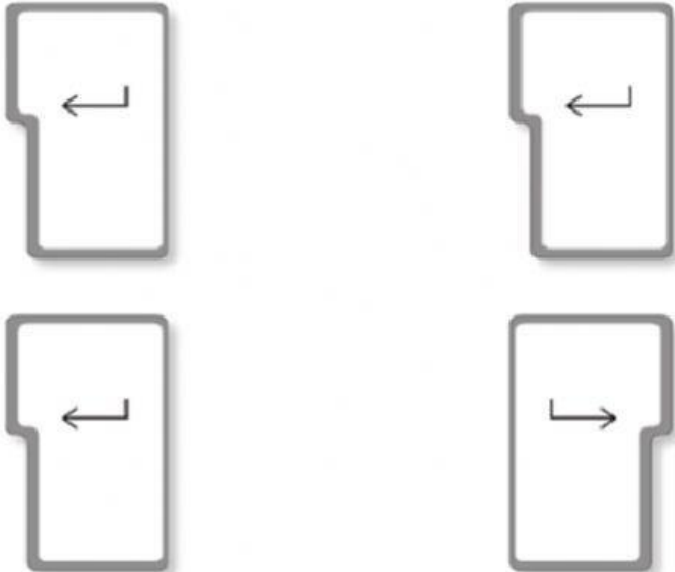
- Conoce los tipos de computadoras que existen.
- Reconoce el aula de computación y los elementos que se encuentran presentes dentro de esta.
- Conoce las normas básicas de comportamiento en el aula de computación que se debe aplicar para trabajar de forma adecuada.
- Relaciona a la computadora con nuestro cuerpo.
- Identifica al monitor, sus partes, tipos y describe para que sirve.
- Identifica al CPU, sus partes, y describe para que sirve.
- Identifica al teclado, sus partes, y describe para que sirve.
- Reconocer la forma correcta de manejar un ratón con la finalidad de generar habilidades que permitan manejar la computadora.
- Reconoce el uso de las computadoras en diversos entornos de la localidad, sitios privados, públicos y de recreación.
- Reconoce y ubicar en el teclado las teclas de DIRECCIÓN, ENTER, ESC, BLOQ NUM y describir la función que cumplen.

DESTREZAS CON CRITERIOS DE DESEMPEÑO	ÍTEMS	PUNTAJE CUANTITATIVO	
Conocer los tipos de computadoras que existen.	1. Marcar los tipos de computadoras que existen. 	Adquirida	
		En proceso	
		Iniciada	

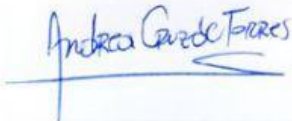
Reconocer el aula de computación y los elementos que se encuentran presentes dentro de esta.	2. Observar las siguientes imágenes e indicar cuáles son los elementos que no deben estar en el aula de computación         	<table border="1"> <tr> <td>Adquirida</td> <td></td> </tr> <tr> <td>En proceso</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Iniciada</td> <td></td> </tr> </table>	Adquirida		En proceso		Iniciada				
	Adquirida										
	En proceso										
Iniciada											
3. Observar las imágenes y haz clic en la carita feliz a la acción correcta y en la carita triste a la acción incorrecta. <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">    </td> <td style="width: 50%; text-align: center;">    </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">    </td> <td style="text-align: center;">    </td> </tr> </table>	  	  	  	  	<table border="1"> <tr> <td>Adquirida</td> <td></td> </tr> <tr> <td>En proceso</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Iniciada</td> <td></td> </tr> </table>	Adquirida		En proceso		Iniciada	
  	  										
  	  										
Adquirida											
En proceso											
Iniciada											
Conocer las normas básicas de comportamiento en el aula de computación que se debe aplicar para trabajar de forma adecuada.											

Relacionar a la computadora con nuestro cuerpo.	4. Unir con línea las partes de nuestro cuerpo que se relacionan con las partes de la computadora.  	Adquirida	
		En proceso	
		Iniciada	
Identificar al monitor, sus partes, tipos y describir para que sirve.	5. Unir cada tipo de monitor con su sombra según corresponda.  	Adquirida	
		En proceso	
		Iniciada	
Identificar al CPU, sus partes, y describir para que sirve.	6. Marcar la respuesta correcta: ¿Qué es el CPU? C.P.U.  ES EL 	Adquirida	
		En proceso	
		Iniciada	

Reconocer las partes del escritorio de Windows mediante la identificación de los iconos y determinación de funciones.	7. Marcar el teclado numérico y el teclado alfanumérico		Adquirida	
			En proceso	
			Iniciada	
Reconocer la forma correcta de manejar un ratón con la finalidad de generar habilidades que permitan manejar la computadora.	8. Seleccionar las imágenes donde se haga uso de la computadora.		Adquirida	
			En proceso	
			Iniciada	
Reconocer el uso de las computadoras en diversos entornos de la localidad, sitios privados, públicos y de recreación.	9. Seleccionar las imágenes donde se haga uso de la computadora.	 Comisariato  Partido de fútbol  Hospital  En un avión  En un banco  Cocina	Adquirida	
			En proceso	
			Iniciada	

Reconocer y ubicar en el teclado las teclas de DIRECCIÓN, ENTER, ESC, BLOQ NUM y describir la función que cumplen.	10. Marcar la tecla Enter que esta diferente a las demás. 	Adquirida	
		En proceso	
		Iniciada	

Firma del estudiante

ELABORADO POR:	REVISADO POR:	APROBADO POR:
Fecha: LUNES, 13 DE SEPTIEMBRE DE 2021 	Fecha: MIÉRCOLES, 15 DE SEPTIEMBRE DE 2021 	Fecha: VIERNES, 17 DE SEPTIEMBRE DE 2021 
Ing. María José Contento Docente de la asignatura	Lic. Andrea Cruz Sarango Coordinadora Académica	Ab. Francisco Torres Romero Director