

# EL GUERRERO PACÍFICO

Ficha 7

(Desde 1 hora 34 minutos y 6 segundos hasta el final)

1. Las 3 reglas que Sócrates le enseña a Dan son:  
Paradoja = La vida es un . No pierdas el tiempo deduciéndola.  
Humor = No pierdas su sentido, sobre todo en ti, te dará una colosal.  
Cambio = No hay que perdure.
2. ¿Cuánto tiempo estuvieron andando Dan y Sócrates durante la excursión?
  - a. 180 minutos.
  - b. Algo más de dos horas.
  - c. Casi 3 horas
  - d. Cuatro horas y cuarto.
3. Dan estaba durante la travesía pero cuando llegó a la meta se sintió .
  - a. aburrido – aliviado.
  - b. preocupado – cansado.
  - c. entusiasmado – desilusionado
  - d. enojado - feliz
4. Dan consigue entender la lección de Sócrates y se da cuenta de que: “*El aporta la felicidad, no el .*”
5. ¿Cómo se quedan el entrenador y sus compañeros cuando ven a Dan en las anillas?
  - a. Exhaustos.
  - b. Perplejos.
  - c. Malhumorados.
  - d. Somnolientos.
6. Dan tiene ganas de...
  - a. mudarse a otra ciudad.
  - b. besar a Joy.
  - c. comer comida india.
  - d. apuntarse a un curso de informática.
7. ¿Qué ocurre cuando Dan va a la gasolinera?
  - a. Hay otro hombre trabajando y no hay ni rastro de Sócrates.
  - b. El precio de la gasolina ha subido muchísimo.
  - c. Dan se encuentra con Joy en vez de con Sócrates.
  - d. Dan compra una bolsa de patatas y unos refrescos para sus compañeros de equipo.

8. ¿Cuál es el objetivo de la competición a la que han ido Dan y sus compañeros?
- a. Van a entregar el trofeo al mejor gimnasta de América.
  - b. El atleta que gane conseguirá un premio de un millón de dólares.
  - c. Los seis mejores chicos podrán representar a los Estados Unidos en los próximos JJOO (Juegos Olímpicos)
  - d. Esta competición sirve como entrenamiento para el Mundial de gimnasia que se celebrará en India en 2.022
9. ¿Dónde estás Dan?
- ¿Qué hora es?
  - ¿Qué eres?

DISFRUTAD DEL FINAL DE LA PELÍCULA.  
A MÍ SE ME HA PUESTO LA CARNE DE GALLINA... ;)