

ชื่อ-นามสกุล

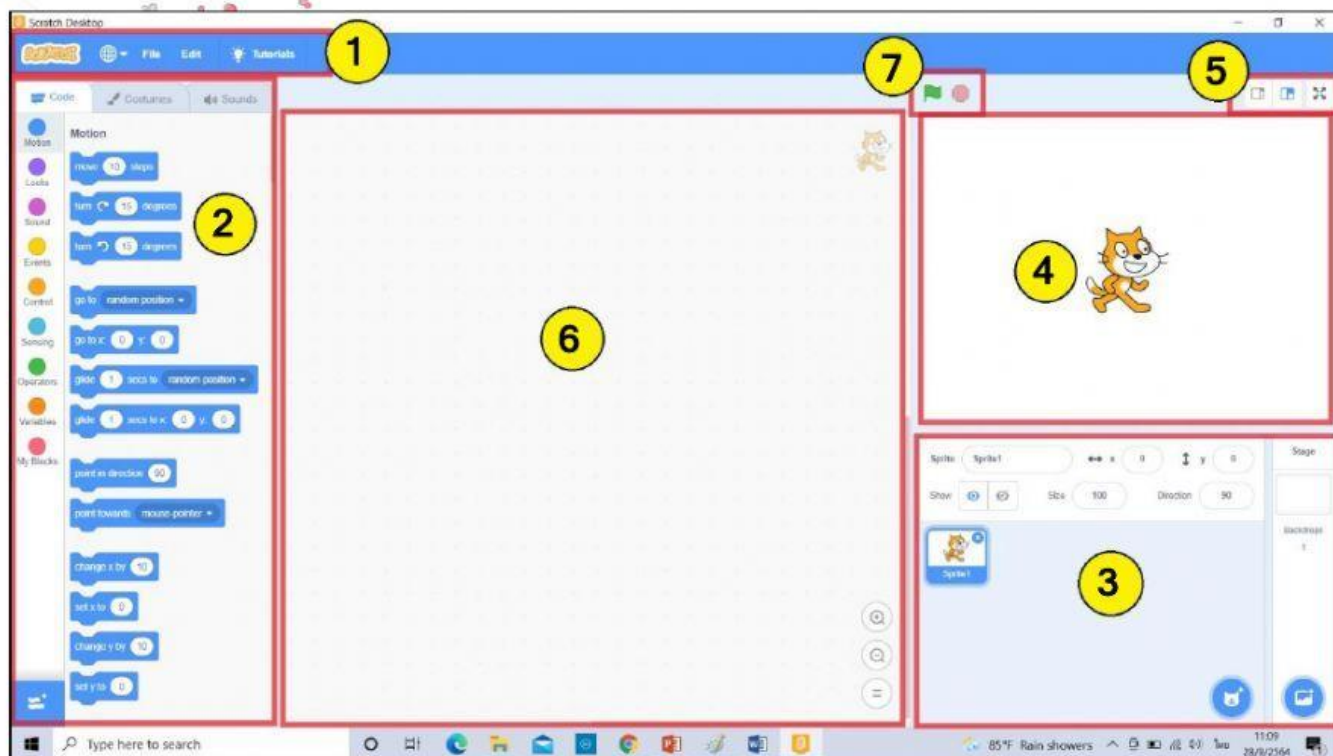
ชั้น

เลขที่

ใบงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



1

2

3

4

5

6

7

เวที (Stage)

พื้นที่การทำงาน (Script Area)

บล็อกโปรแกรมคำสั่ง (Block Palette)

แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)

เครื่องมือเวที (Stage Toolbar)

เริ่มและหยุดการแสดงผล (Go/Stop)

ข้อมูลของเวที หรือตัวละครที่ถูกเลือก (Sprite Header Pane)