

Over

Enam balingan yang sah (*bowling*) melengkapkan satu *over*.

Wide

Balingan yang tersasar daripada wicket dianggap sebagai *wide* dan satu larian percuma diberi kepada pasukan pemukul. Balingan perlu diulang sehingga enam balingan yang sah diselesaikan.

No Ball

- 1 Balingan yang tidak sah (*bowler* membaling dengan siku bengkok).
- 2 Terdapat lebih daripada lima orang pematang di luar garisan 30 ela.
- 3 Ikut undang-undang "No Ball".

Wicket

- 1 Tiga batang kayu pancang (*stumps*) dan sepasang *bails* di hujung kedua-dua *centre pitch*.
- 2 Setiap pemukul dalam sesuatu perlawanan juga dipanggil wicket.

Dead Ball

- 1 Apabila bola ditangkap dengan kemas oleh *wicket keeper* atau bola dipukul melepasi *boundary*. Bola dianggap mati. Tiada larian tambahan boleh dibuat lagi.
- 2 Permainan menjadi aktif semula apabila pembaling mula melakukan *run up*.

Popping Crease

Garis hadapan di atas *pitch* di mana pemukul berdiri. *Bowler* mesti membaling bola dari belakang garisan ini.

Boundary

Garis sempadan kawasan permainan. Jika bola dipukul tinggi dan jatuh di luar garisan ini, maka enam larian akan diberi kepada pasukan pemukul (*boundary six*). Bagi bola yang dipukul meleret keluar dari garisan ini, maka empat larian akan diberi kepada pasukan pemukul (*boundary four*).

Bye

Apabila *wicket keeper* tidak dapat menahan bola yang dibaling oleh *bowler* dan pemukul berjaya membuat larian.

Appeal

"How's that umpire?"; soalan yang dituju kepada *umpire* dalam situasi *leg before wicket* (LBW), *stumping*, *run out* dan mana-mana situasi yang menyingkirkan *Batsman*.

Larian

Larian yang sempurna iaitu kedua-dua pemukul berlari dan tiba di *popping crease* sebelum bola sampai ke *stumps*. Contohnya, *Batsman* memukul dan berlari ke arah *non-striker popping crease*.

Shot

Bola yang dipukul oleh pemukul.

One Short

Pemukul gagal melengkapkan lariannya apabila gagal sampai ke *popping crease* rakan sepasukannya.

IMBAS DI SINI



PJK4 KRIKET UNDANG2 ASAS

Padankan pernyataan dalam permainan kriket dengan istilah yang betul

Balingan yang tersasar daripada wicket dan satu larian percuma diberikan kepada pasukan pemukul.

Enam balingan yang sah (bowling) dan lengkap.

Bola yang dipukul oleh pemukul

Garis sempadan kawasan permainan

Apabila wicket keeper tidak dapat menahan bola yang dibaling bowler dan pemukul Berjaya membuat larian

Balingan yang tidak sah (bowler membaling dengan siku bengkok).

Bowler mesti membaling bola dari belakang garisan ini

BOUNDARY

BYE

WIDE

POPPING CREASE

OVER

NO BALL

SHOT

