

# Capítulo 1. La Computadora y sus partes.

## Dispositivos.

Un dispositivo es un objeto electrónico que al conectarse realiza una función específica, por ejemplo, al conectar el teclado a la computadora, su función será escribir.

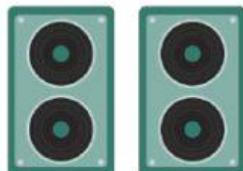


## Dispositivos de entrada y salida.

**Dispositivos de entrada.** Son aquellos que sirven para introducir datos a la computadora para su proceso.



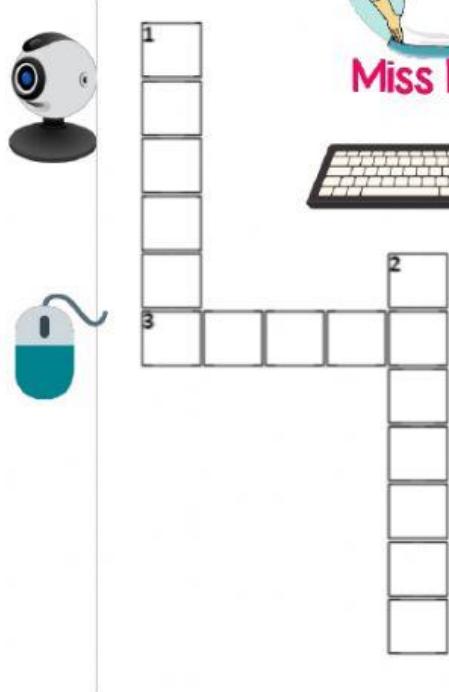
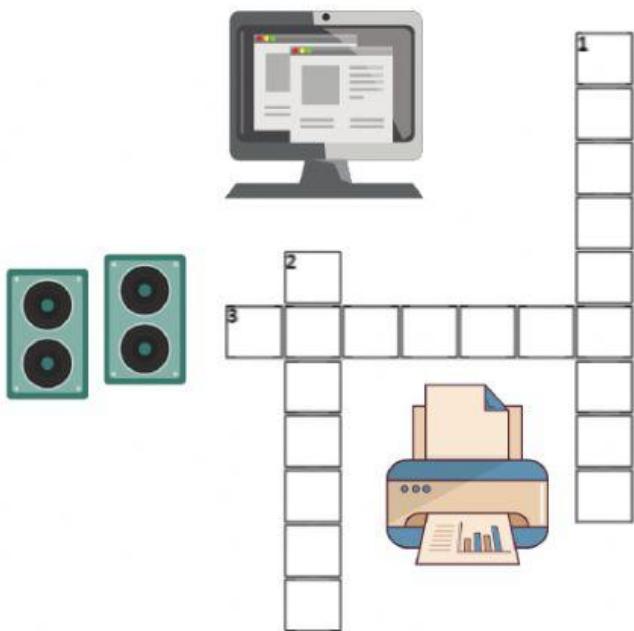
**Dispositivos de salida.** Son los que sacan o proyectan información.



# Capítulo 1. La Computadora y sus partes.



**1.- Completa los crucigramas de los dispositivos:**



### **Dispositivos de \_\_\_\_\_**

## **Dispositivos de \_\_\_\_\_**

## 2.- Une el objeto y el lugar donde lo guardas

