ورقة عمل الوحدة الثالثة تقنيات وبرمجة الأجهزة الذكية

أسم الطالبة : ..... . الشعبة: ..... .

☺ **عددي أنواع الأجهزة الذكية. مع ذكر مثال.**

1. ..... مثال الهواتف الذكية-البطاقات الذكية
2. ..... مثال الحاسبات المحمولة و المتحولة
3. كبيرة الحجم مثال .....

☺ **اذكري أنظمة تشغيل الأجهزة الذكية.مع ذكر المتجر الخاص بكل نظام تشغيل.**

1. ..... المتجر Google Play
2. ..... المتجر .....
3. Windows phone المتجر.....

☺ **املئي الفراغات بما يناسبها.**

١ـ لتعريف متغير Sky في برنامج NSB APP Studio نكتب .....

٢ـ ناتج تنفيذ العملية الحسابية التالية M=2*(3-1)^2/4 هو .....

- <u>من خلال دراستك للبرمجة بلغة NSB أجيبي عما يلي:</u>

1- مراحل كتابة برنامج في لغة NSB

1- ..... 2- .....

3- ..... 4- .....

كتابة الأوامر البرمجية
تصميم الواجهة
تجربة التطبيق
ضبط خصائص الادوات

2- حولي الصيغة الجبرية التالية إلى برمجية

XY .....

$\frac{X}{Y}$ .....

X^Y .....

x/y
x^y
x*y

LIVEWORKSHEETS

حددي نوع أدوات البرمجة التالية في NSB من حيث كونها (إدخال – إخراج – إدخال وإخراج معا)

م	الأداة	نوعها
1	مربع النص TextBox	
2	أداة مربع الاختيار CheckBox	
3	أداة القائمة List	
4	أداة القائمة المنسدلة Select	
5	أداة التسمية Label	

LIVEWORKSHEETS