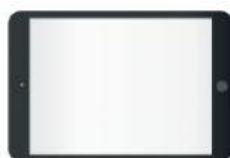


КАКВО НАУЧИХ ПО КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ (guaagnostuka)

1 Прочети внимателно твърденията. Огради верния отговор.

Въпрос	Отговор	
Човек получава информация чрез възприятията си.	Да	Не
Представяната информация в дигитално устройство е текстова, числова, звукова, графична.	Да	Не
Аватар, потребителско име и парола са необходими за участието ти в театрална постановка.	Да	Не
Задължително е да публикуваш лични данни за теб, семейството и приятелите ти.	Да	Не

Огради изображенията, на които има програмируеми устройства.



Въпрос Този блок за разклонен алгоритъм се нарича:

- а) малък
- б) кратък
- в) непълен
- г) умален

Въпрос С коя от посочените групи блокове е реализиран разклонен алгоритъм?

а)

б)

в)

г)

5 Попълни липсващите думи.

Във визуалната среда за програмиране последователността на действията в по-сложните сценарии се определя с блокове от група _____. С тяхна помощ се създават _____. Те представляват сигнали, които _____ си обменят, за да си взаимодействат. Всяко _____ трябва да има име, за да може спрайтовете да го разпознаят.

Помощ:

Events (Събития)

спрайтовете

съобщения

Въпрос

Този блок за разклонен алгоритъм се нарича:

- а) голям
- б) цял

- в) разширен
- г) пълен



Свържи.



Блок за разклонен алгоритъм

Условие

Блок за логически оператори

Променливи

Блокове от меню „Събития“

Въпрос При изпълнението на коя от програмите героят ще се върне в начална позиция, след като се докосне до ябълката?

а) 

б) 

в) 

г) 

Въпрос Какво е действието на този блок?

- а) Условието ще има стойност „истина“, ако нито едното от двете вложени условия не е изпълнено.
- б) Условието ще има стойност „истина“, ако и двете вложени условия са изпълнени.
- в) Условието ще има стойност „истина“, ако поне едното от двете вложени условия е изпълнено.
- г) Условието никога не може да е „истина“, ако се използва този блок.

Въпрос При изпълнението на кода, ако героят се докосне до банана, ще получи:

- а) 1 точка
- б) между 1 и 3 точки
- в) 3 точки
- г) точките му ще се нулират

Задача. Създайте игра, в която героят се управлява, като следва показалеца на мишката. Ако при движението си докосне друг герой, то другият герой трябва да се скрие.

