

NAMA: _____

TINGKATAN: _____

SOALAN OBJEKTIF (30 markah)

ARAHAN: jawab semu soalan. Tulis jawapan anda pada ruangan jawapan yang di sediakan

1. Antara berikut , yang manakan **benar** tentang rupa?

- I. Rupa bersifat 3D
- II. Merupakan cantuman satu siri titik
- III. Merujuk kepada ruang yang dikelilingi oleh garisan, warna dan nilai (tona)
- IV. Di bentuk apabila garisan bercatum

- A. I dan II
- B. I dan IV
- C. II dan III
- D. III dan IV

2. Antara berikut, yang manakah kategori **elemen**?

Impak terang atau gelap sesuatu tona atau warna

Apakah elemen reka bentuk itu?

- A. Ruang
- B. Warna
- C. Tekstur
- D. Nilai

3. Pernyataan manakah **tidak benar** mengenai kriteria reka bentuk yang baik

- I. Warna
- II. Ergonomik
- III. Keaslian reka bentuk
- IV. keringkasan

- A. I dan II
- B. I dan IV
- C. II dan III
- D. III dan IV

4. Pernyataan di bawah merujuk kepada peranan reka bentuk _____.

- Memberikan kebebasan memilih kepada pengguna mengikut kemampuan dan keperluan
- Menjadikan pengguna lebih kreatif
- Memupuk semangat bersyukur kerana kehidupan semakin dipermudahkan
- Menghasilkan reka bentuk yang serba boleh dan kaya dengan idea

- A. Individu
- B. masyarakat
- C. Pengeluar dan negara
- D. Kerajaan

5. Berikut adalah senarai produk yang dihasilkan dengan mengaplikasikan prinsip inovasi, invensi dan reka bentuk

- Pengimejan perubatan MRI (*Magnetic Resonance Imaging*)
- Jam pengukur dengupan jantung
- Alat bantu mendengar
- Telefon bimbit Braille
- Pengukur tekanan darah tinggi digital

- A. Pertahanan
- B. Pendidikan
- C. Kesihatan
- D. Pembuatan

6. Pengurusan projek melibatkan tiga proses kerja. Apakah proses tersebut?

- I. Kos projek
- II. Mock-up
- III. Skop kerja
- IV. Tempoh masa

- A. I,II dan III
- B. I,II dan IV
- C. I,III dan IV
- D. II,IIIdan IV

7. Carta alir berikut menunjukkan Langkah pengurusan projek.



Apakah X

- A. Tempoh masa
- B. Mock -up
- C. Penjadualan
- D. pengujian

8. Penerangan manakah **benar** mengenai konsep SMART

	Konsep	Maksud
A	S	Boleh dilaksanakan dan dicapai
B	M	Pengukuran pengagian kewangan
C	A	Masa dan sumber kewangan mencukupi

D	T	Penetapan ujian atau objektif projek
---	---	--------------------------------------

9. _____ didefinisikan sebagai pembangunan produk yang mempunyai unsur kreatif dan berdaya saing di pasaran.
A. Reka bentuk C. Inovasi
B. Teknologi D. Invensi
10. Berikan satu sumber penjanaan idea
A. Reka bentuk C. Inovasi
B. Menukar saiz objek D. Model
11. Yang berikut ialah kreteria dalam jadual maklumat projek brief **kecuali**.
A. kualiti C.pengurusan
B. kuantiti D.stail/gaya
12. Pilih tujuan penghasilan jadual maklumat projek brief.
A. menjimatkan masa perbincangan kumpulan
B. memberi focus kepada ciri penting dalam produk reka bentuk membantu pelanggan mengenal pasti ciri
C. produk yang akan dihasilkan oleh pembangunan produk
D. meringkaskan maklumat yang telah dihasilkan dalam borang projek brief
13. Mengapakah gambaran keseluruhan projek perlu dibincangkan bersama pelanggan?
A. supaya pelanggan dapat berbincang bersama kawan-kawan lain
B. Supaya pengurus projek dapat bertemu pelanggan
C. untuk memastikan kehendak pengurus projek tidak disalah tafsir oleh pelanggan
D. untuk mengelakkan pereka bentuk tersalah tafsir kehendak pelanggan
14. Pilih dua kaedah yang digunakan dalam menyediakan anggaran awal kos projek.
I Konsep SMART
II Kaedah unit / Kos
III Kaedah unit / Kuantiti
IV Konsep kos / kuantiti
A. I dan III
B. II dan III
C. I dan IV
D. II dan IV
15. Model terbahagi kepada dua iaitu model separa berfungsi dan _____.
A. model olokan
B. model berfungsi sepenuhnya
C. model sebenar
D. model ringkas
16. _____ projek merujuk kepada produk yang ingin dihasilkan.
A. Lakaran C.Lukisan kerja
B. Gambaran awal D.tajuk
17. Apakah bahan yang sesuai untuk cantuman mock-up atau model yang terdiri daripada pelbagai bahan seperti plastik,fabrik, mounting bord dan kayu.
A. Gam paip pvc C. perekat kayu,
B. super glue D. glu cecair panas
18. Projek brief ialah satu proses perbincangan awal antara dua pihak iaitu pengurus projek dengan _____.
A.murid
B. pelanggan
C. pereka bentuk
D.jurujual

19. Model separa berfungsi dikenal juga sebagai....
 A. model 3D
 B. model blok
 C. model olokan
 D. model berskala
20. Anggaran kos dan penyediaan bajet melibatkan pengiraan kos modal yang diperlukan untuk pelaksanaan sesuatu projek reka bentuk. Antara yang berikut, yang manakah tidak benar tentang kos yang terlibat dalam pengiraan kos modal?
 I. Kos upah
 II. Kos overhead
 III. Kos bahan dan alatan
 IV. Kos sewaan dan prasarana
 A. I dan III
 B. II dan III
 C. I dan IV
 D. II dan IV
21. Kos modal bagi sebuah bekas pensel kayu yang dihasilkan oleh Hanis ialah RM 12.50. Jika Hanis membuat tetapan untuk mendapat 25% keuntungan berapakah harga jualan bagi seunit bekas pensil kayu itu?
 A. RM 15.30
 B. RM 12.37
 C. RM 15.00
 D. RM 12.25
22. Apakah kelebihan pembentukan kumpulan kerja kepada individu.
 A. Memperoleh hasil yang optimum
 B. Peningkatan motivasi staf
 C. Kurang tekanan dalam bekerja
 Komunikasi berlaku secara menyeluruh
23. Konsep SMART digunakan dalam _____.
 A. penjanaaan idea lakaran
 B. penyediaan anggaran kos
 C. pembelian bahan projek
 D. pembentangan model projek
24. Berikut merupakan alatan asas yang digunakan dalam menghasilkan lakaran, kecuali?
 A. Lilin
 B. Pastel kapur
 C. Arang
 D. Pen penanda
25. di bawah menunjukkan kos pengeluaran bagi 20 unit rak hiasan.
 kos bahan = rm 400
 upah pekerja = rm 90
 overhead = rm 10
 jika harga jualan seunit ialah RM 32.00, berapakah jumlah untung kasar bagi pengeluaran rak tersebut?
 A. RM 25.00
 B. RM 32.00
 C. RM 140.00
 D. RM 640.00
26. Rajah di bawah menunjukkan carta organisasi pasukan projek di sekolah . Apakah jawatan yang di kotak kosong tersebut?



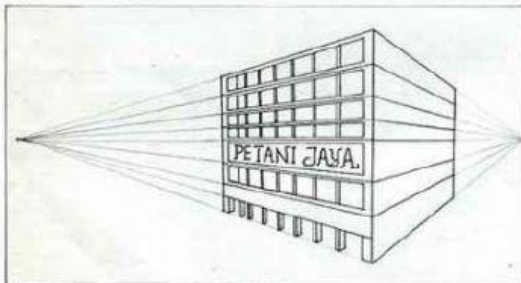
- A. Pereka teknologi
 B. Pereka tari
 C. Pereka bentuk
 D. Pereka seni

27. Berdsarkan pernyataan di bawah, padankan definisi yang sesuai dengan pernyataan tersebut:

(LAKARAN YANG MENUNJUKKAN SATU PANDANGAN SAHAJA)

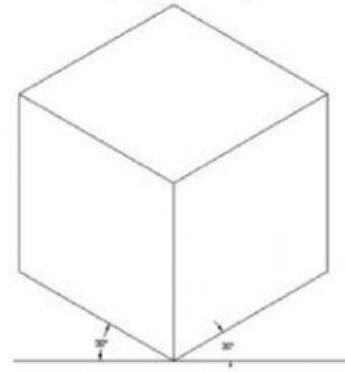
- A. Lakaran 3D
- B. Lakaran 2D
- C. Lakaran seni
- D. Lakaran *Rendering*

29. Nyatakan jenis kaedah lakaran di bawah?



- A. Perspektif Satu titik
- B. Perspektif Dua titik
- C. Perspektif Tiga Titik
- D. Perspektif Empat titik

28. Pilih kaedah untuk membuat lakaran piktorial di atas dengan nama yang betul.(sudut 30^0)



- A. Lakaran perspektif
- B. Lakaran oblik
- C. Lakaran isometrik
- D. Lakaran teknikal

30. ***menggunakan gadget atau aplikasi terkini**
Kenyataan di atas merujuk kepada?

- A. Lakaran peribadi
 - B. Lakaran penerokaan
 - C. Lakaran persembahan
- Lakaran digital

NAMA : _____

TINGKATAN : _____

SMA ISLAH

RUANGAN JAWAPAN PENILAIAN II (RBT T1)

1.		6.		11.		16.		21.		26.	
2.		7.		12.		17.		22.		27.	
3.		8.		13.		18.		23.		28.	
4.		9.		14.		19.		24.		29.	
5.		10.		15.		20.		25.		30.	