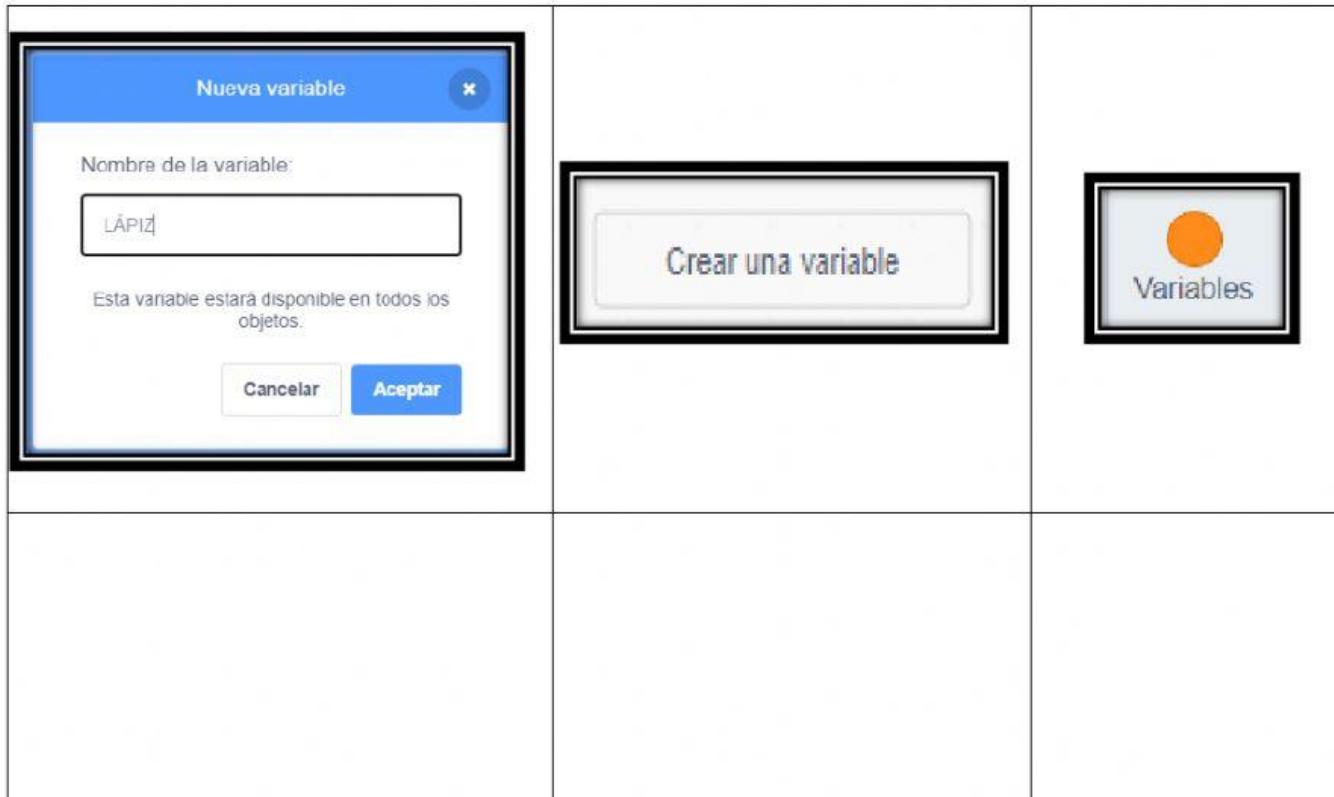




Variables de Programación

Enumero los pasos ordenados para crear una variable en Scratch
3.0. ¿Cuál es el primer paso, segundo paso y tercer paso?



1

2

3

M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez
Profesora de Informática