

CUADRILÁTEROS



1. Relaciona según corresponda:



TRAPEZOIDE



ROMBO

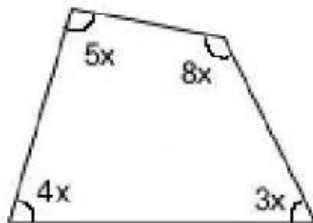


ROMBOIDE

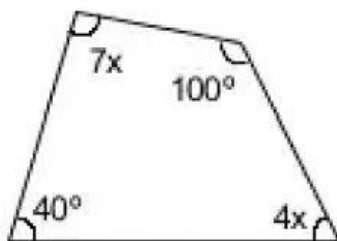


RECTÁNGULO

2. Calcula el valor de "x"



X=



X=

3. Arrastra cada elemento en el lugar que corresponde:

ángulo

diagonal

vértice

lado

