



NOMBRE: \_\_\_\_\_

CURSO \_\_\_\_\_

PROFE: PATRICIA CAVALIERI \_\_\_\_\_

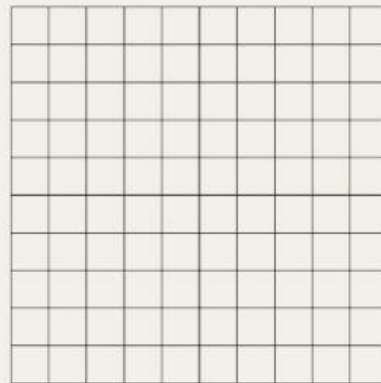
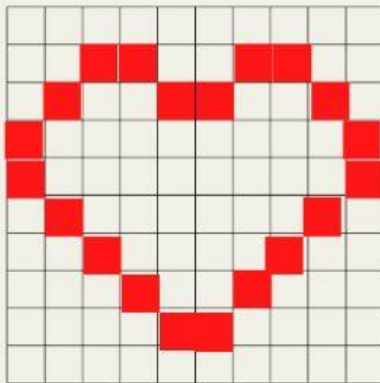
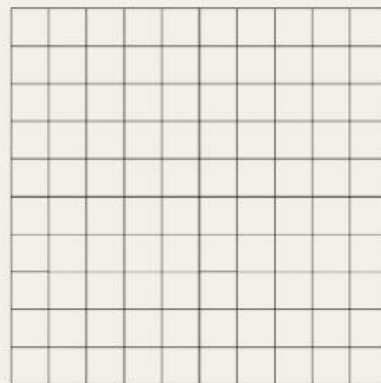
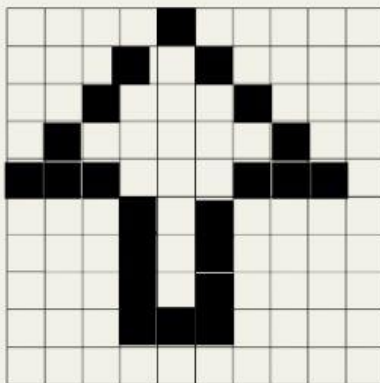
o o o o  
o o  
o o  
o o

# IMAGEN DIGITAL

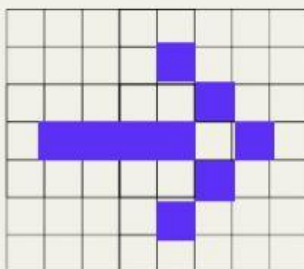
• •  
• •  
• •  
• •

Los Mapa de Bits son una forma de codificar imágenes en blanco y negro en la que se emplean números binarios. En esta actividad te propongo codificar algunas imágenes

ESCRIBE EL CÓDIGO PARA LAS SIGUIENTES IMÁGENES



INDICA CUAL DE LOS 3 ES EL CODIGO CORRECTO PARA REPRESENTAR ESTA EIMÁGEN



(01): 00001000;000001000;01111011;00000100;00001001

(02): 00001000;00000100; 01111010;00000100;00001000

(03): 00010001;00001000;11101000;00000100;000010000

# Texto en código



A lo largo de la historia, las computadoras utilizaron diferentes maneras para codificar textos en binario.

Uno de los sistemas más difundidos es el sistema ASCII, que utiliza 7 dígitos binarios para representar cada símbolo. Esto permite codificar todas las letras del idioma inglés en mayúsculas y en minúsculas, los números del 0 al 9 y una variedad de símbolos especiales. Sin embargo, no permite representar otros alfabetos o letras del alfabeto castellano como la ñ. Para esto se extendió el sistema ASCII a 8 dígitos binarios y se crearon otras normas.

## CONSIGNA

En esta actividad vamos a trabajar sobre los principios de la codificación de texto usados por las computadoras.

## ¿Lo sabías?

CADA IMAGEN QUE VES EN LAS PANTALLAS DE LOS DISPOSITIVOS DIGITALES ESTÁ COMPUESTA POR PUNTOS QUE SE DIBUJAN UNO AL LADO DEL OTRO. EN COMPUTACIÓN, A ESTOS PUNTOS LOS LLAMAMOS PÍXELES. EL PÍXEL ES LA UNIDAD MÍNIMA DE LA COMPOSICIÓN DE LAS IMÁGENES DIGITALES.



ESCRIBE EN BINARIO EL CODIGO PARA CADA LETRA DE LAS SIGUIENTES PALABRAS

EJEMPLO: HOLA = 72 79 76 65 (ASCII)  
01000111 01001001 01001110 01000001

HOY =

CASA =

FRIO =

RESUELVE EL BINARIO E INDICA QUE SÍMBOLO ASCII ES

00111010 =

00100110 =

10101000 =

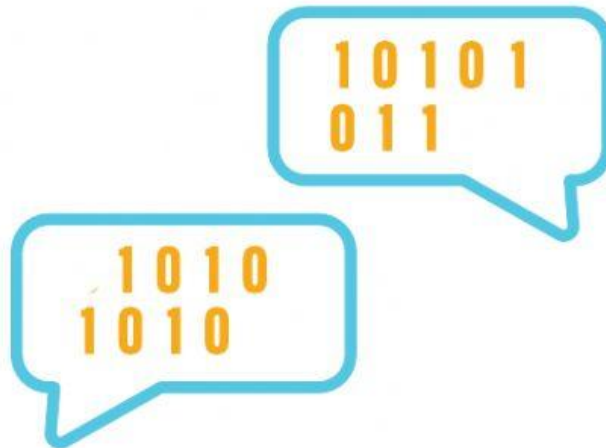
ACÁ PODES CONSULTAR EL CODIG ASCII

[HTTPS://ELCODIGOASCII.COM.AR/](https://elcodigoascii.com.ar/)

fuelle: <program.AR/>

# Binario y Dominó

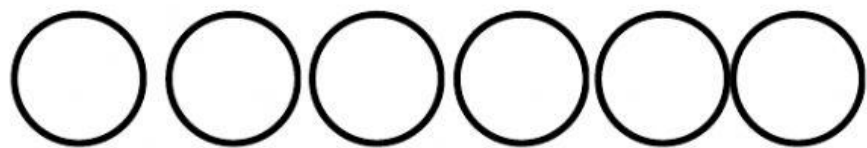
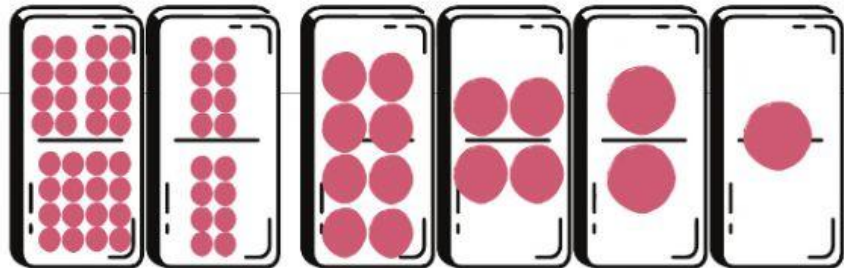
INDICA EL NÚMERO , LETRA O SÍMBOLO QUE ESTA REPRESENTADO EN CADA DIALOGO



Indica cuales son las fichas que necesitas para formar los siguientes binarios

DECIMAL

17



38

