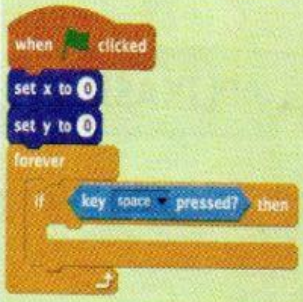
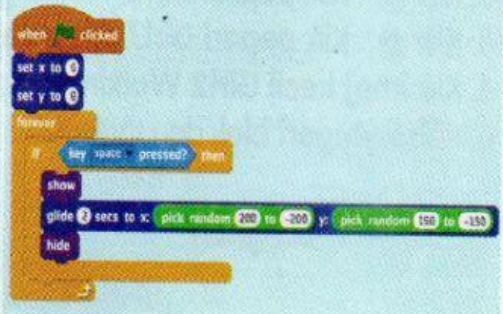
PILIH JAWAPAN YANG BETUL

AMALI APLIKASI

Melakukan Pergerakan Secara Rawak

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Pilih **kategori blok** dan tarik [ ] berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok	Blok Atur Cara	Segmen Atur Cara
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila bendera hijau diklik.	[ ]	when clicked	
Setkan kedudukan awal peperi pada kedudukan x:0, y:0.	[ ]	set x to 0 set y to 0	
Masukkan [ ] kawalan berterusan.	Control	forever	
Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika bar ruang diketik.	Control	if then	
	[ ]	key space pressed?	
[ ]	Looks	show	
Luncurkan [ ] dalam tempoh dua saat pada kedudukan x dan y.	Motion	glide 2 secs to x: 0 y: 0	
Setkan pergerakan rawak bagi kedudukan x dari 200 hingga −200 dan kedudukan y dari 150 hingga −150.	[ ]	pick random 200 to -200 pick random 150 to -150	
[ ] objek.	Looks	hide	

3. Klik bendera hijau pada [ ]
4. Baiki atur cara jika ada ralat.
5. Klik **File** > [ ]
6. Klik **File** > [ ]

LIVEWORKSHEETS